神威虎の巻



はじめに・・・・

現在の日本政府の抱える国および地方の債務残高をご存知ですか? 2007 年 4 月 1 日時点で 1091 兆 4007 億円になります。 国民1人あたり約 854 万円の借金を抱えていることになるのです。

今、国民年金も破綻すると言われていますが、その前に日本国が破産してもおかしくない状況です。 私たちは自分を守る為に何をすべきかを問われています。

今ある資産を確実に少しでも増やして、金種と物産に分けて持ち続ける必要があると考えます。 わたしたちは何かもっと資産を有効に活かす手立てはないかと、投資対象を探してみましたが 詐欺まがいの投資話で大切な資産を失った人たちのニュースは枚挙に暇がありません。 そこで、中央競馬で主催する人気のある競馬なら農林水産省の管轄なのでつぶれる心配はないし、なによ り売上が一番多くあるので、これをギャンブルではなく、数値化して投資に向く為の手法はないかと考えまし た。

毎日が戦いでしたが、論理的な根拠が必要で何からやるかは議論を費やしました。 そして出た結論は、実際に投票するタイミングの論理的シミュレーションを考え、15分前にオッズ人気1番目 と5番目、10番目の馬連のオッズを記録し、払戻でいくらのオッズになっているか?

発走を待ちました。出走後、的中、不的中はありましたが、オッズも当然変わっています。 これを1ヶ月ほど続けた時、不思議な感覚でしたがある法則が存在するような気がしたのです。

そこで、まずデータを取る為のソフトを作り、投票 15分前のデータと締め切り後のデータを5年間取り続けました。

そして、そのデータを分析した時に、荒れて高配当を出すレースと、低配当だがかたく収まるレースの方向 性が顕著に現れたのです。それを基に的中率を高めるロジックを開発しソフト化にしました。 わたしたちはあえてそれを命名しました。

クウォーター・タイム・オッズ法

- ・ オッズの払戻は締め切り後でも、本当の買い目は 15 分前にある。
- 締め切り前は隠されたオッズが出てくるのである。

スリーアクシズ・ABC 法

- 人気馬の連帯率が示す指数や、全体の投票数からくるオッズ係数から割り出されている方向性指数表
- ・ 枠連で例えるならば、フルゲートで36通りの買い目があるが、その3分1は90%の確率でくることはない。それを予測できるソフトや情報はない。

ソフトも「神威(KAMUI)」と名付けました。

この虎の巻は、神威をもっと有効に利用して的中率を高めていただき、皆様の資産運用の一助と なればうれしく思います。

倍属	۲	Ht.
ズルバリ	-	10

開催地	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	••	4
コースの種類	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	••	4
馬券の種類	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	••	4
枠の色	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	••	•	•	••	5
馬番号の配置	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	••	5
レースのクラス分け	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	••	5

各部の詳細

検証画面	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	6
投票画面	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	7
投票に関する注意事項	•••••	8~9

パターン

5つパターンの切り方の具体例 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	0~1	4
---	-----	---

便利な機能

「チェック絞り込み」	機能の説明	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	15~16
------------	-------	---	-------

投票

その他の投票例	•••••	17 ~ 25
パープル(上位4点切り)に		
ついての検証説明	•••••	26 ~ 28
KAMUI 投資シミュレーション	•••••	29 ~ 56

競馬とは・・・・

辞典には「競走馬に一定の距離を走らせ順位を競う競技。また、その勝馬や着順などを当てる賭け。競馬法による競馬では、前もって馬券(勝馬投票券)を発売し、的中した者には配当金が支払われる。」とあります。

主催・・・日本中央競馬会(JRA) 別に県や市町村などの地方自治体が主催する地方競馬もあります。

開催地

10の開催場がありますが、中央開催場と地方開催場に区別されます。

札幌·函館·福島·新潟·東京·中山·中京·京都·阪神·小倉

開催は春競馬、夏競馬、秋競馬、冬競馬とあるように季節により、開催場所が移っていきます。

中央開催場・・・・特にG ~ のように賞金の高い重賞レースが開催されます。

東【東京競馬場·中山競馬場】

西【京都競馬場·阪神競馬場】

地方開催場・・・・それぞれ地元の冠名で重賞レースが行われています。

東【札幌競馬場·函館競馬場·福島競馬場·新潟競馬場】

西【中京競馬場·小倉競馬場】

コースの種類

- ・芝
- ・ ダート
- 障害

馬券の種類

1	単勝	••••	馬番号の1着を当てる馬券
2	複勝	••••	3着までに入る馬番号を当てる馬券
3	枠連	••••	枠番号の1着、2着の複合を当てる馬券
4	馬連	••••	馬番号の1着、2着の複合を当てる馬券
5	馬単	••••	馬番号の1着と2着の順位を当てる馬券
6	ワイド	••••	馬番号の1着~2着、1着~3着、2着~3着の順位を当てる馬券
7	3 連復	••••	馬番号の1着、2着、3着の複合を当てる馬券
8	3 連単	••••	馬番号の1着、2着、3着の順位を当てる馬券

枠の色(騎手の帽子が枠の色になります)

1	2	3	4	5	6	7	8
白	黒	赤	青	黄	緑	オレンジ	ピンク

馬番号の配置(この表は14頭立てを例にしています)

1	2	3	5	7	9	11	13					
		4	6	8	10	12	14					

8頭を超えたら外枠の8枠から埋まっていきます。

レースのクラス分け

G	••••	本当に強い一握りの競走馬のみ出走出来るレース
G	••••	強い競走馬のみ出走出来るレース
G	••••	強い競走馬のみ出走出来るレース
オープン特別	••••	条件クラスを勝ち上がった競走馬のレース
1600万以下	••••	獲得賞金が1600万円以下の競走馬のレース
1000万以下	••••	獲得賞金が1000万円以下の競走馬のレース
500万以下	••••	獲得賞金が500万円以下の競走馬のレース
未勝利	••••	一度も勝った事がない競走馬のレース
新馬	••••	まだ一度も走っていない競走馬のデビュー戦。

各部の詳細

この「虎の巻」では、神威操作マニュアルにはない実践的な買い目の選択や、パターンだけでは読み取れな い馬券を例題を用いて解説していきます。

これを活用することによって、的中率を高めていただければ幸いです。

今後も少しずつ特徴あるレースにあたったら例題として、ページを増やして参ります。

基本的にはオッズの人気順に下記のようにマークがついています。 順位を覚えておいてください。

順位 1番人気 2番人気 3番人気 4番人気 5番人気 6番人気 印 ×

検証画面

(図1)

枠	重分析 🔤	馬連分枝	斤											
N	枠連	オッズ	軸度	比率	^	番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	3-8	5.6	00	9.6		1	1	7.5	3	•	26.1	4	8.4	4
2	3-6	6.9	ା	8.0		2	1	82.9	12					
3	6-8	7.8	▲⊚	7.2		3	2	90.0	13		34.0	6	6.4	6
4	1-8	13.1	●⊚	6.7		4	2	7.7	4	Δ				
5	1-3	13.3	•0	5.7		5	3	4.9	2	0	23.9	3	6.1	8
6	1-4	25.8	۰×	3.8		6	3	13.6	7					
7	3-4	18.4	ОX	5.5		7	- 4	11.1	6	×	28.9	5	7.6	5
8	5-6	29.3	▲	3.3		8	- 4	16.7	8					
9	3-5	21.6	0	4.7		9	5	40.2	10		35.3	7	6.2	7
10	4-6	26.2	×▲	3.5		10	5	23.3	9					
11	2-3	21.2	ΔO	4.7	=	11	6	7.7	4	Δ	21.1	2	10.4	2
12	5-8	22.2	0	4.4		12	6	107.8	14					
13	1-6	25.4	•	3.9		13	7	111.5	16		50.3	8	13.1	1
14	2-8	23.1	\triangle	3.9		14	7	81.5	11					
15	4-8	21.1	×⊚	4.8		15	8	1 09.0	15		18.5	1	10.1	3
16	2-6	31.1	$\triangle \blacktriangle$	3.2		16	8	3.3	1	0				
17	1-2	31.3	$\bullet \triangle$	3.2										

検証画面はもっとも重要なところです。 左部分がソフトが出した買い目候補です。 右部分は分析対象となる馬券を絞り込む指標となる検証枠です。

(図2)

15	8	1 09.0	15		18.5	1	10.1	3
16	8	3.3	1	0				

これは、軸率と指数の部分を拡大したものですが、赤い数字が分析のキモとなります。 1番人気 はあくまでも馬の番号(ここでは16番の馬に がついている)につきますが、 枠連の場合は8枠に15番と16番が入っていますので、軸になる枠が8になります。 このまま、馬連の方を見ますと下記のようになります。

15	8	109.0	15		494.0	14	34.1	3
16	8	3.3	1	\odot	85.7	8	7.5	14

馬連の場合は、馬の番号のままでよいので分かりやすいと思います。

也會面面
位于三国国

(図 3)								
		枠連	馬道	ŧ I						
		No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	
	\checkmark	1	3-8	5.6	\odot	17.2	1,700	95.2		
	\checkmark	2	3-6	6.9	$\bigcirc \blacktriangle$	14.0	1,400	96.6		
	\checkmark	3	6-8	7.8	▲⊚	12.4	1,200	93.6		
	\checkmark	4	1-8	13.1	\bullet	7.4	700	91.7		
	\checkmark	5	1-3	13.3	$\bullet \circ$	7.2	700	93.1		
	\checkmark	6	1-4	25.8	$\bullet \times$	3.7	400	1 03.2		
	\checkmark	7	3-4	18.4	$\circ \times$	5.2	500	92.0		
	\checkmark	8	5-6	29.3	▲	3.3	300	87.9		
	\checkmark	9	3-5	21.6	0	4.5	400	86.4		
	\checkmark	10	4-6	26.2	$\times \blacktriangle$	3.7	400	104.8		
	\checkmark	11	2-3	21.2	ΔO	4.5	500	106.0		
	\checkmark	12	5-8	22.2	\odot	4.3	400	88.8		
	⊻	13	1-6	25.4	$\bullet \blacktriangle$	3.8	400	101.6		
	✓	14	2-8	23.1	$\triangle \odot$	4.2	400	92.4		
	✓	15	4-8	21.1	×⊚	4.6	500	1 05.5		

投票画面です。(図1)にある左枠部分の買い目候補が15点まで表示されます。 さらに 16 から 20 番目までを簡易に追加ができます。 (図4)

➡16~20番追加

このボタンを押すことによって16~20番目までの買い目を追加します。

買い目の絞込みには5つのパターンがあります。

グリーンラベル

グリーンのラベルが軸 を中心 れ以外は削除をする。

グリーン(軸中心) ABA に買い目を選定するために、そ 軸中心(オッズ1番人気のを軸とする)

イエロー(検証で上位を切るか判断)

BBB

黄色ラベル

黄色のラベルは、検証で上位を と切るか判断する。

オレンジラベル

オレンジのラベルは、2番、3番 人気のみを選択する。

紫ラベル 紫ラベルは、上位4点を切る。

赤ラベル

赤ラベルは全て見送りとする。

検証で上位を切るが判断
オレンジ(と のマークのみ選択)
ABB
2番、3番人気中心(○と●のマークのみ 選択)
パープル(上位 4 点切り)
CAB
上位4点切り

レッド(見送り)
CAA
目 茶n

投票に関する注意事項

投票画面では、先に説明があったように5つのパターンがあり、それぞれの買い目の絞り方が あります。しかしこれは分かり易くした大まかなガイド指示表に過ぎません。 もっと分析して的中率を高める為には、検証画面を何回も見るようにして、更に切り方を変えた りしながら買い目検討をしてください。 学習すればするほど、的中率は高くなります。

検証画面の特徴

下図の赤丸で囲んである部分をいつも確認してください。 マーク: 印がどこにあるか。 軸率順位:1なのか2なのか、または5なのかで買い目全体に影響があります。 指数人気度:1とか2とかの数字が軸率順位とのバランスに関連します。

特徴からみるレースの配当値

パターンによる買い目では、出ない予想的中率を導き出せる指標になります。 見方(軸率順位1/指数人気度1)表示(1-1と出します)呼称(merge:マージ)

- <マージの出方>(図A)参照
 - 1 1 < これは1番目を必ず残します。特に黄色ラベルは1点目を切る指示になっていますが この場合は1番目を残して下から切上げるようになります。
 - 1-2<これも1番目を必ず残します。>
 - 2-1<これも1番目を必ず残します。>
 - 2-2<これも1番目を必ず残します。>
- これまでは、比較的堅いレースと予想されます。

これから下は1番人気がはずれることが多いため、切ります。

下記で示すように、数字が大きくなればそれに従い上位を切る数も増えていきます。

- 分析としてマークのマージが大きければ大きいほど、荒れたレースを示すようになります。
 - 1-3<これは1番目を切ることが出来ます。1-4、1-5・6・7・8も同様です。>
 - 2-3<これは1番目を切ることが出来ます。2-4、2-5・6・7・8も同様です。>
 - 3-3<これは1番目を切ることが出来ます。3-4・5・6・7・8も同様です。>
 - 4 4 < これは 1、2 番を切ることが出来ます。 4 5 · 6 · 7 · 8 も同様です。>
 - 5-5<これは1、2、3番を切ることが出来ます。5-6、5-7、5-8も同様です。>
 - 6 6 < これは 1、2、3、4 番を切ることが出来ます。6 7、6 8 も同様です。>
 - 7 7 < これは 1、2、3、4、5 番を切ることが出来ます。 7 8 も同様です。>

(図A)

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	6.7	3	•	26.6	5	7.7	6
2	2	18.8	9		26.0	3	13.8	1
3	3	44.0	10		54.0	8	5.3	8
4	4	13.5	6	\times	43.3	7	8.3	4
5	5	7.1	4	\triangle	26.4	4	7.8	5
6	5	17.3	8					
7	6	7.8	5	▲	24.2	2	11.9	2
8	6	82.5	12					
9	7	14.6	7		29.0	6	5.5	7
10	7	6.0	2	0		\sim		\sim
11	8	64.8	11	\sim	20.8	(1)	9.9	(3)
12	8	2.7	1	(⊚)	\sim		\sim
				\sim				

傾向

CAUTION!!!

16.4

17.0

20.8

23.6

23.2

22.9

34.3

CAUTION! !

1

1

2

3

0

 \odot

0

0

Х

 \odot

 \odot

0

1 - 1 1 - 2 2 - 1 2 - 2	低配当	グリーン(軸中心)やイエロー(検証で上位を切る か判断)のパターンに見られる傾向で配当額が200
1 - 3 2 - 3	低中配当	ろから 1500 円ま ごか多い。 グリーン (軸中心) やイエロー (検証で上位を切る か判断)のパターンに見られる傾向で配当額が 1000
3 - 3、3 - 4、3 - 5 etc	中配当	円から 2000 円までが多い。 グリーン(軸中心)やイエロー(検証で上位を切る か判断)、パープル(上位 4 点切り)のパターン全般
4-4 5-5etc	中高配当	に見られる傾向で配当額が 1000 円から 3000 円まで が多い。 グリーン(軸中心)やイエロー(検証で上位を切る か判断)パープル(上位4点切り)のパターン、特 にパープル(上位4点切り)に見られる傾向で配当
6 - 6etc	高配当	額が 2000 円以上が多い。 レッド(見送り)傾向で見送りになるような傾向。 穴狙いが出来るかもしれません。

今後、この軸率:順位1と指数:人気度1 が、1番目の買い目を切るか残すかの基準 になりますので覚えてください

【インフォメーション】検証画面一部 分析: この場合は1番目を残す。 17.3 1 上から順番の買い目通りです。 2 分析: この場合は1番目を残す。 9.3 上から順番の買い目通りです。 9.9 3 分析: 上1点、1番目を切ります。 1 分析: 上1点、1番目を切ります。 6.8 6 1 分析: 上1点、1番目を切ります。 3 8.5 分析: 上1点、1番目を切ります。 4 8.6 分析: 上から2点、1番目、2番目までを切りま 4 5.9 8 す。

検証画面でたまに下図のような現象(が2つ)が出てくることがあり ます。その場合は指数数字の大きい方 (ピンクの囲い)を優先してくだ さい。ここでは6枠の部分です。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	67.5	11		73.7	8	11.3	3
2	2	24.0	7		52.3	6	5.3	7
3	3	5.2	3	•	23.3	2	11.9	2
4	4	34.5	9		28.3	4	7.3 -	6
5	- 4	3.0	1	0				\mathbf{i}
6	5	64.6	10		52.3	7	4.5	> 8
7	5	29.0	8					
8	6	123.3	13		18.6	1	(15.0	1
9	6	3.0	1	0			\sim	
10	7	7.8	4	\triangle	26.4	3	7.9	5
11	7	16.4	5	▲				
12	8	93.4	12		31.8	5	10.5	4
13	8	19.5	6	×				

5 つパターンの切り方の具体例

ABA

この虎の巻では、主に枠連について記載していきますが、別途、馬連他は補足版として出します。

ルール

パターン1

グリーン(軸中心)

2007/11/04**(日)福島** 4R

лол						1	- ال	マークの)みを残し他け削除す	- Z
	輪中	心(オッズ1者	■人気@す	主軸とする	3)			`		2
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		
\square	1	3-7	3.1	$\odot \bigcirc$	26.8	2,700	83.7		合計 10.000	
\square	2	3-8	5.4	$\odot igodot$	15.4	1,500	81.0		10,000	1
\square	3	7-8	5.4	\odot	15.4	1,500	81.0			
\square	4	3-6	11.9	⊚▲	7.0	700	83.3	•	170%以上 04.1	
\square	5	6-7	12.6		6.6	700	88.2		数 15	5
\square	6	5-7	39.6	0	2.1	200	79.2		×^ +	<u></u>
\square	7	4-7	30.9	0	2.7	300	92.7			
\square	8	7-7	17.2	О×	4.8	500	86.0			
\square	9	3-4	29.8	0	2.8	300	89.4		→ 馬券追加	
\square	10	1-3	26.9	$\triangle \odot$	3.1	300	80.7		▲16~20 采泊加	
\square	11	1-8	54.2	$\triangle \bullet$	1.5	200	108.4		→10.520番迫加	_
\square	12	3-5	36.1	0	2.3	200	72.2			
\square	13	6-8	18.6	A •	4.5	400	74.4		📩 投票	
\square	14	1-7	29.2	ΔO	2.8	300	87.6			_
\checkmark	15	8-8	36.8	٠	2.3	200	73.6			

手順1: 検証画面で分析しましょう。

手順2: 【インフォメーション】

の3枠でマージが軸3・指数3の数

分析:

検証画面

上位1点を切る

字

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	10.8	3	•	68.8	5	7.0	6
2	2	190.3	12		1 08.5	8	11.1	1
3	3	2.0	1	0	34.6	3	9.9	3
4	- 4	27.8	8		72.7	6	5.5	8
5	5	32.1	9		73.8	7	6.5	7
6	5	150.4	11					
7	6	11.3	5	▲	50.1	4	8.0	5
8	6	52.2	10					
9	7	4.0	2	\circ	26.9	1	10.0	2
10	7	14.1	6	×				
11	8	10.8	3	•	34.1	2	8.8	4
12	8	18.0	7					

	チェック絞り込み			
_				
	◎のみチェック			
	◎と○のみチェック			
	○と●のみチェック			
	上位の4点以外をチェッ	ック		
			$\pm \tau_{2}$	ี่ 51255633 ⊋
			715	ツボメリ込め

手順3:	投票画面を開き、「チェック絞り込
	み」機能を使い、絞り込みます。

手順4: 「 のみチェック」をクリックする。

	No.	馬券	オッズ	軸度
\square	1	3-7	3.1	$\odot \bigcirc$
☑	2	3-8	5.4	$\odot igodot$
		7-8	5.4	0
\square	4	3-6	11.9	⊚▲
	E	6_7	10.6	

手順5: 分析に従い上位1点を切る

絞り込み画面

手順6: 絞り込みが確定し、規定回収率を超 えたので投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
	1	3-7	3.1	00					
	2	3-8	5.4	⊚●	50.4	5,000	270.0		
		7-8	5.4	00					
\square	4	3-6	11.9	⊚▲	22.9	2,300	273.7	•	170%以上 273.9
	5	6-7	12.6	A O					<u></u> 数 5
	6	5-7	39.6						
	7	4-7	30.9						
		7-7	17.2						
\square	9	3-4	29.8	\odot	9.1	900	268.2		➡ 馬券追加
\square	10	1-3	26.9	\triangle	10.1	1,000	269.0		▲16~20采迫加
	11	1-8	54.2	$\Delta \bullet$					
\square	12	3-5	36.1	\odot	7.5	800	288.8		
「 払戻	と 3-	6 840 円		1 M			利益 9	320 円	+1.775

11

パイエ	(ター :ロー	ン 2 (検証で上	:位を切	るか判	断)		2007/ [.]	10/20(二	上) 東京 4R
		BA	4B			II. — II.	t∕e≐⊤⊡	「声にて」	- 位ち切ても判断します
		検証で上位の	と 切るが刊	断		<i>)v—)v</i>	你正世		ୢ୲୳୕୕୰୲୲ୠୄ୲୲୕ୄ୕୳୲୕ୗ୲୲୲୲୰ୡୢୖୢ୰ୄ
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
\square	1	5-7	5.5	$\odot \bigcirc$	16.2	1,600	88.0		会計 10,000
\square	2	4-7	9.1		9.8	1,000	91.0	•	10,000
\square	3	6-7	7.0	$\bullet \circ$	12.7	1,300	91.0		
\square	4	5-6	6.9	$\odot igodot$	12.9	1,300	89.7		170%以上 89.5
\square	5	4-5	10.7	▲⊚	8.3	800	85.6		数 15
	6	5-5	22.4	\odot	4.0	400	89.6		×^ 10
\square	- 7	6-6	31.9	•	2.8	300	95.7		
\square	8	3-5	35.5	\odot	2.5	300	106.5		
\square	9	4-6	15.7	A •	5.7	600	94.2		● 馬券追加
\square	10	2-7	30.2	0	2.9	300	90.6		➡16~20番追加
	11	7-7	20.3	ОX	4.4	400	81.2		
\square	12	3-7	27.9	0	3.2	300	83.7		
\square	13	7-8	14.2	OΔ	6.3	600	85.2		🛃 投票
\square	14	5-8	20.7	ΘΔ	4.3	400	82.8		
\square	15	6-8	22.0	$\bullet \Delta$	4.0	400	88.0		

手順1: 検証画面で分析しましょう。

手順2: 【インフォメーション】

の3枠でマージが軸3・指数7の数字 分析: 1番目を切る

検証画面

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	99.4	14		225.4	8	15.3	1
2	2	25.6	10		58.4	7	5.9	8
3	3	45.0	12		47.7	6	7.2	5
4	3	85.2	13					
5	4	9.7	5	▲	31.7	4	9.1	3
6	4	25.9	11					
7	5	2.7	1	0	31.0	3	6.2	7
8	5	15.3	7					
9	6	17.8	8		26.7	2	8.0	4
10	6	8.3	3	•				
11	7	5.6	2	0	16.8	1	12.8	2
12	7	11.7	6	×				
13	8	9.3	4	\triangle	45.0	5	6.4	6
14	8	23.8	9					

	No.	馬券	オッズ	軸度
	1	5-7	5.5	00
\Box	2	4-7	9.1	
\square	3	6-7	7.0	$\bullet \circ$
\checkmark	4	5-6	6.9	$\odot \bullet$

絞り込み画面

手順3: 投票画面を開きます。

手順4: 分析に従い1番目を切ります。

次に基準回収率になるまで、下から 切上げます。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超 えたので投票となります。

	K 1	医米	+"	またに立て	モコ いし ノナ	- 次 ムモコハ	` <u> </u>	6+ EB		一指空状況 -	
	INO.	馬芬	オツス	「粗度」	80当10	貧玉肌刀	逐元半	「結禾」		18,11,17,77	
	1	5-7	5.5	00						合計	10.000
\square	2	4-7	9.1		19.4	1,900	172.9	•			10,000
	3	6-7	7.0	•0	25.2	2,500	175.0			回収率	170.0
	4	5-6	6.9	$\odot igodot$	25.6	2,600	179.4			170%以上	176.2
	5	4-5	10.7	▲⊚	16.5	1,600	171.2			教	6
	6	5-5	22.4	\odot	7.9	800	179.2				
\square	- 7	6-6	31.9	٠	5.5	600	191.4				
			0000								
払戻	!し	4-7 10	20円				禾	益 9	380)円	

パ	ター	ン3					2	007/1 ²	1/04(日)東京	t 5R	
オレ	ンジ	(との Al	BB	のみ選	訳)	11-	- JL	<u>بر</u>	<u> </u>	<u>- , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</u>	· · 選択する	5
2番、	3番	人気中心(O	と●のマ	- 2 ወፊ	* 選択)			<u> </u>		/ 0/0/ 2		۰ د
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		定状況 -		
\checkmark	1	5-7	4.4	00	19.5	2,000	88.0	•		.≣+	10.000	
\checkmark	2	4-5	11.4	\triangle	7.5	800	91.2				10,000	
\checkmark	3	5-6	5.4	⊚●	15.9	1,600	86.4			収率	05.4	
\checkmark	4	6-7	6.4	•0	13.4	1,300	83.2		17	0%以上	80.4	
\checkmark	5	5-8	14.2	⊚▲	6.0	600	85.2		数	r	15	
\checkmark	6	4-8	40.0	$\triangle \blacktriangle$	2.1	200	80.0		×^	`	10	
\checkmark	- 7	3-6	24.9	×●	3.4	300	74.7					
\checkmark	8	4-7	16.5	ΔO	5.2	500	82.5					
\checkmark	9	4-6	19.1	$\triangle \bullet$	4.5	400	76.4		-	• 馬券通	自力口	
\checkmark	10	7-8	16.4	⊘▲	5.2	500	82.0			16~20署	8ié⊅n	
☑	11	3-5	18.5	×⊚	4.6	500	92.5			10 208		
\checkmark	12	6-6	47.9	•	1.8	200	95.8				-	
\checkmark	13	3-7	27.0	×О	3.2	300	81.0		*	投票	ŧ.	
\checkmark	14	6-8	18.9	•*	4.5	500	94.5					
✓	15	7-7	29.4	0	2.9	300	88.2					
						手順	1: 検討	正画面	で分析	しましょ	う。	
						手順	2: [-	インフ	オメー	ション		
							-	わらね	でマー・	ジが軸 <mark>1</mark>	• 指数 🤈	መ
تة ي	त्वा तन					ᇇᄯ	· F	っしょう	、、、	~ ハ +叫 ! てかにと	י <mark>א</mark> איםנ ד 1-1 ד	
火証						ፓጠ	·1	ℒℰℬ	9 1200	רטיטי	11 I O	•

検証	画	É,
----	---	----

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	41.8	9		78.3	8	4.9	8
2	2	45.9	10		70.4	7	13.6	1
3	3	13.9	6	×	40.3	5	9.5	3
4	4	7.1	4	\triangle	39.7	4	8.0	4
5	5	2.9	1	0	23.2	1	11.8	2
6	5	105.8	11					
7	6	4.8	3	•	33.2	3	7.2	7

手順3:	投票画面を開きます	す。
------	-----------	----

- 手順4:「チェック絞り込み」機能を使い、 絞り込みます。
- 「〇と のみチェック」をクリック 手順5: する。
- 手順6: 分析の結果、上位を残すため下から 順に回収率が170%になるまで切る。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超 えたので投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]┌指定状況‐	
	1	5-7	4.4	00	40.0	4,000	176.0	•		10.000
	- 2	4-5	11.4	\triangle						10,000
\square	3	5-6	5.4	$\odot igodot$	32.6	3,300	178.2		回収率	4757
\square	4	6-7	6.4	•0	27.5	2,700	172.8		170%以上	175.7
	5	5-8	14.2	⊚▲					老位	
	6	4-8	40.0	$\Delta \blacktriangle$					*^	J
払戻	ιL	5-7 41	10円				禾	川益 640	0円	

絞り込み画面

チェック絞り込み

⊚のみチェック ◎と○のみチェック

○と●のみチェック 上位の4点以外をチェック

| ナエック 絞り込み

(ター) ・プリ	ン 4 (ト 広 ォ 占	- Fπin λ				2	007/11/0	04(日) ネ	畐島 8R
	(工业 4 点 AB((עינט) כ							
	上位4点	、切り			リレー	- JV 1	~4 番目	までを切る。	
No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	└指定状況‐	
1	4-5	6.6	•0	14.7	1,500	99.0		=+	0.000
2	3-4	11.7	٠	8.3	800	93.6			9,900
3	4-8	7.3	•0	13.3	1.300	94.9		回収率	
4	5-8	8.8	00	11.0	1,100	96.8		170%以上	95.8
5	1-4	14.1	40	6.9	700	98.7		*6	4.5
6	1-8	24.7	A 0	3.9	400	98.8		安义	15
7	3-5	17.9	0	5.4	500	89.5			
8	4-6	22.4	ΦΔ	4.3	400	89.6			
9	2-5	23.1	Ō	4.2	400	92.4		→ 馬券追	自力10 🔰
10	3-8	17.1	0	5.7	600	102.6	•	1 C - 100 F	£16 to
11	4-4	23.6	ΦX	4.1	400	94.4			
12	6-8	20.0	Δ©	4.9	500	100.0			
13	1-3	23.9		4.1	400	95.6		🛃 投票	Ę I
14	2-4	23.8	٠	4.1	400	95.2			
15	5-6	19.1	OΔ	5.1	500	95.5			
					毛	百1・	「チェッノ	ク絞い込み	、継能を
チェック	絞り込み				-J-M	μ ι. μ	ノ エ ノ (^		
							ミリ込みさ	59°	
ወውንታ	באליב				手	頁2:	「上位 4	点以外をチョ	ェック」
୭୪୦୭	みチェック					v	ックする。		
<u>א</u> לצכ	みチェック					•			
- (立の4)	占以外存于エッ	カニ							
	ター: プル No. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 FIツワ シンのの シモのの ンチの	ターン4 プル(上位4点 ABC 上位4点 No. 馬券 1 4-5 2 3-4 3 4-8 4 5-8 5 1-4 6 1-8 7 3-5 8 4-6 9 2-5 10 3-8 11 4-4 12 6-8 13 1-3 14 2-4 15 5-6 チェック シンのみチェック シンのみチェック シンのみチェック	ターン4 プル(上位4点切り) ABC 上位4点切り) No. 馬券 オッズ 1 4-5 6.6 2 3-4 11.7 3 4-8 7.3 4 5-8 8.8 5 1-4 14.1 6 1-8 24.7 7 3-5 17.9 8 4-6 22.4 9 2-5 23.1 10 3-8 17.1 11 4-4 23.6 12 6-8 20.0 13 1-3 23.9 14 2-4 23.8 15 5-6 19.1 チェック 次のみチェック 少しのみチェック	ターン4 ブル (上位 4 点切り) ABC 上位4点切り 上位4点切り No. 馬券 オッズ 軸度 1 4–5 6.6 \bigcirc 2 3–4 11.7 \bigcirc 3 4–8 7.3 \bigcirc 4 5–8 8.8 \bigcirc 5 1–4 14.1 \blacktriangle 6 1–8 24.7 \bigcirc 7 3–5 17.9 \bigcirc 8 4–6 22.4 \land 9 2–5 23.1 \bigcirc 10 3–8 17.1 \bigcirc 11 4–4 23.6 \times 12 6–8 20.0 \land 13 1–3 23.9 \land 14 2–4 23.8 \bullet 15 5–6 19.1 \bigcirc DOみチェック シンのみチェック \bigcirc シンのみチェック \bigcirc \bigcirc シン \bigcirc \bigcirc $)$	ターン4 ブル(上位4点切り) ABC 上位4点切り 上位4点切り No. 馬券 オッズ 軸度 配当値 1 4-5 6.6 〇 14.7 2 3-4 11.7 ● 8.3 3 4-8 7.3 ⑥ 13.3 4 5-8 8.8 ⑥ 11.0 5 1-4 14.1 ▲● 6.9 6 1-8 24.7 ⑧ 3.9 7 3-5 17.9 ○ 5.4 8 4-6 22.4 △ 4.3 9 2-5 23.1 ○ 4.2 10 3-8 17.1 ⑨ 5.7 11 4-4 23.6 × 4.1 12 6-8 20.0 △ ④ 13 1-3 23.9 ▲ 4.1 14 2-4 23.8 ④ 4.1 15 5-6 19.1 ○△ 5.1	ターン4 イレ (上位4点切り) しし しし しし No. 馬券 オッズ 軸度 配当値 資金配分 1 4-5 6.6 〇 14.7 1,500 2 3-4 11.7 ● 8.3 800 3 4-8 7.3 ⑥ 13.3 1,300 4 5-8 8.8 ⑥ 11.0 1,100 5 1-4 14.1 ▲● 6.9 700 6 1-8 24.7 ⑥ 3.9 400 7 3-5 17.9 ○ 5.4 500 8 4-6 22.4 ● 4.3 400 9 2-5 23.1 ○ 4.2 400 10 3-8 17.1 ⑨ 5.7 600 11 4-4 23.6 × 4.1 400 12 6-8 20.0 △ 4.9 500 13 1-3 23.9 4.1 400 15	ターン4 ブル(上位4点切り) レール 1 ABC ルール 1 上位4点切り ルール 1 No. 馬券 オッズ 軸度 配当値 資金配分 還元率 1 4-5 6.6 〇 14.7 1,500 99.0 2 3-4 11.7 8.3 800 93.6 3 4-8 7.3 ④ 13.3 1,300 94.9 4 5-8 8.8 〇 11.0 1,100 96.8 5 1-4 14.1 ▲● 6.9 700 98.7 6 1-8 24.7 ▲⑥ 3.9 400 98.8 7 3-5 17.9 5.4 500 89.6 9 2-5 23.1 4.2 400 92.4 10 3-8 17.1 ⑨ 5.7 6000 102.6 11 4-4 23.6 × 4.1 400 95.2 13 1-3 23.9 4.1 400 95.5 F順1	ターン4 $2007/11/0$ ABC $IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII$	ターン4 2007/11/04(目) ABC I L位4点切り I No. 馬券 オッズ 軸度 配当値 資金配分 還元率 結果 指定状況 1 4-5 6.6 〇 14.7 1,500 99.0 6 7

手順3: 絞り込みで回収率 184%になりまし た。

投票

Ł

絞り込み役黒���

No.

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

V

 \checkmark

V

 \square

 \square

V

テェック被り込み

20.0 △③

23.9

23.8

9.2

7.7

7.7

9.7

手順4: 確定したので投票となります。 指定状況 オッズ 軸度 還元率 結果 馬券 配当値 資金配分 •0 合計 10,000 ٠ • 回収率 <u>170%以上</u> 184.4 1-4 14.1 13.1 1,300 183.3 数 11 1-8 24.7 🔺 🍥 7.5 700 172.9 3-5 17.9 O 179.0 10.3 1,000 4-6 22.4 🔶 8.2 800 179.2 2-5 23.1 O 184.8 ➡ 馬券追加 8.0 800 3-8 17.1 0 10.8 1,100 188.1 →16~20番追加 4-4 23.6 •× 7.8 800 188.8

900

800

800

1,000

180.0

191.2

190.4

191.0

☑ 19.1 OA 15 5-6 払戻し 3-8 1490 円

6-8

1-3

2-4

利益 6390 円



ルール 見送りとする。

「チェック絞込み」機能の説明

OMITIONI I

絞り込み画面

チェック絞り込み	ックを選掛 その時は、
例題	
AAB 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)	手順1:
チェック絞り込み	手順2:
絞り込む軸をクリックして下さい	手順3:
1	
2	
3	
4	
6	
7	
8	
⊚のみチェック	
⊚と○のみチェック	
○と●のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

軸などで絞り込む場合、チェックボックスでチェ ックを選択していちいち切るのが大変になります。 その時は、「チェック絞込み」機能を使います。

- **手順1:** このパターンの場合は のみの選択となります。
- **手順2:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- **手順3:**「のみチェック」をクリックする。

手順 4:	以下のようにネ	長示されました。	
	この図の中で	マークが 4 点しか無い事	₹
	が分かります。		

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
	1	7-8	6.4	OΔ					合計 10,000
	- 2	5-7	7.3	•0					10,000
\square	3	6-7	6.7	$\odot \bigcirc$	37.5	3,700	247.9		回収率
\square	4	6-8	8.8	ΘΔ	28.5	2,900	255.2	•	170%以上 253.9
	5	5-8		$\bullet \Delta$					老女 4
\square	6	5-6	9.2	•0	27.3	2,700	248.4		8^ 4
	7		21.2	$\blacktriangle \Delta$					
		2-8		Δ					
	9	2-7	43.0						→ 馬券追加
	10	1-7	38.4						▲16~20 采泊加
\square	11	1-6	37.7	0	6.7	700	263.9		━━10~20審迫加
	12	1-3	47.6						
	13	3-5	23.0	40					🛃 投票
	14	1-8	35.6	Δ					
	15	3-7	16.3						

その他のパターン絞り込み例

_ オレンジ(と のマークのみを選択)	
ABB 2番、3番人気中心(○と●のマークのみ 選択)	 ◎のみチェック ◎と○のみチェック ○と●のみチェック ○と●のみチェック ○と▲のみチェック ○と●と△のみチェック 上位の4点以外をチェック
<mark>パープル(上位4点切り)</mark> ABC 上位4点切り	 ◎のみチェック ◎と〇のみチェック ○と●のみチェック ○と●のみチェック ○と●と△のみチェック 上位の4点以外をチェック

「ク	'U-:	ン(軸中心)ı				2007	/10/28	(日) 福島 1R
AAB 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)						ルール	र र	ークのる	9を残し他は削除する。
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	1 指定状況
\square	1	7-8	6.4	\Box	14.4	1,400	89.6		수타 9,900
\square	2	5-7	7.3	•0	12.6	1,300	94.9		3,300
	3	6-7	6.7	$\odot \bigcirc$	13.8	1,400	93.8		
	4	6-8	8.8	ΘΔ	10.5	1,000	88.0	•	170%以上 90.7
\square	5	5-8	8.8	$\bullet \triangle$	10.5	1,000	88.0		数 15
\square	6	5-6	9.2	●⊚	10.0	1,000	92.0		
	7	3-8	21.2	\blacktriangle	4.3	400	84.8		
	8	2-8	33.3	Δ	2.8	300	99.9		
	9	2-7	43.0	0	2.1	200	86.0		→ 馬券追加
	10	1-7	38.4	0	2.4	200	76.8		➡16~20番追加
	11	1-6	37.7	0	2.4	200	75.4		
☑	12	1-3	47.6		1.9	200	95.2		1 H. #
	13	3-5	23.0	AO	4.0	400	92.0		📩 投票
N	14	1-8	35.6	\triangle	2.6	300	106.8		
\square	15	3-7	16.3	▲ O	5.7	600	97.8		

手順1:検証画面をみる

分析: 1番目を切る

【インフォメーション】

マージが6枠に軸3指数5の数字

検証画面

8	5	4.8	3	•	24.3	2	11.8	3
9	5	74.5	11					
10	6	2.7	1	0	31.0	3	7.9	5
11	6	80.6	12					
12	7	45	2	0	33.7	5	56	7

チェック絞り込み
絞り込む軸をクリックして下さい
1
2
3
4
5
6
7
8
⊚のみチェック
⊚と○のみチェック
○と●のみチェック
$Ob\Delta 0 みチェック$
○と●と△のみチェック
上位の4点以外をチェック

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 「チェック絞り込み」機能を使い、絞り 込みます。
- 手順4: 「のみチェック」をクリックします。

	No.	馬券	オッズ	軸度
	1	7-8	6.4	OΔ
	- 2	5-7	7.3	•0
\checkmark	3	6-7	6.7	$\odot \bigcirc$
\square	- 4	6-8	8.8	$\odot \Delta$

手順5: 分析に従い1番目を切ります。 ここでは既に絞込みで切られていますの で、このままで0Kです。

手順6: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

2007/10/28(日)

福島

2R

絞り込み投票画面 指定状況 還元率 結果 No. 馬券 オッズ 軸度 配当值 資金配分 合計 10,000 . 回収率 \checkmark 3 6-7 6.7 00 37.5 3,700 247.9 253.9 170%以上 $\mathbf{\nabla}$ 8.8 ⊚∆ 2,900 255.2 4 6-8 28.5 数 4 \checkmark 2,700 9.2 🔴 🎯 6 5 - 627.3 248.4 $| \blacktriangle \triangle$ ➡ 馬券追加 →16~20番追加 \checkmark 37.7 🔘 6.7 700 263.9 11 1-6 払戻し 6-8 740 円 利益 11460 円

グリーン(軸中心)

➡16~20番追加

AAC ルール マークのみを残し他は削除する。 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする) 指定状況 馬券 オッズ 配当値 資金配分 還元率 結果 軸度 No. \checkmark 2-3 4.4 ΔO 21.7 2,200 96.8 1 合計 9,900 \checkmark 2 3-3 7.9 0 12.1 1,200 94.8 \square 回収率 З 2-8 11.4 Δ 8.4 800 91.2 94.1 170%以上 \checkmark \odot 95.2 4 3-8 6.8 14.0 1,400 V 3-7 Ο 91.2 5 15.2 600 6.3 数 15 V 2-4 18.7 🛆 📥 500 93.5 6 5.1 Z 7 37.5 🔺 🍥 2.5 300 112.5 4-8 V 22.1 🛆 8 2-2 4.3 400 88.4 \square → 馬券追加 9 2-5 22.4 🛆 4.3 400 89.6 $\mathbf{\nabla}$ 2 - 718.7 🛆 500 10 5.1 93.5 →16~20番追加 \square 7-8 23.2 0 4.1 400 92.8 11 \square 12 2-6 39.8 🛆 2.4 200 79.6 V 投票 13 3-6 38.7 🔘 2.5 200 77.4 Ł \square 14 3-5 20.8 O 4.6 500 104.0 \square 2.6 15 4-7 37.1 🔺 300 111.3 手順1: 検証画面をみる 分析: 1番目を切る 【インフォメーション】 マージが8枠に軸3指数4の数字 検証画面 12 148.6 15 33.0 5 7 7.6 5 7 13 17.6 9 14 8 13.0 6 Х 29.0 3 8.7 4 0 15 8 4.2 1

手順2: 投票画面を開く

手順3: 追加ボタンで20点まで表示する。

18



	1	2-3	4.4	ΔO
	- 2	3-3	7.9	\bigcirc
\square	3	2-8	11.4	\triangle
	4	3-8	6.8	00

絞り込み投票画面

- **手順4:** 「チェック絞り込み」機能を使い、絞り 込みます。
- 手順5: 「 のみチェック」をクリックする。
- **手順6:** 分析に従い1番目を切ります。 ここでは既に絞込みで切られていますの で、このままで0Kです。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。



イエロー(検証で上位を切るか判断)

BBA

パターン(上位1点切り)

2007/10/28(日) 福島 3R

検証で上位を切るか判断

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
\square	1	6-8	4.9	●⊚	19.0	1,900	93.1		
\square	2	7-8	7.2	▲⊚	12.9	1,300	93.6		9,900
\square	3	4-8	11.0	\odot	8.5	800	88.0		回収率
\square	4	1-8	8.2	\triangle	11.4	1,100	90.2		170%以上 92.4
\square	5	6-7	11.1	•	8.4	800	88.8		数 15
\square	6	5-8	33.2	\odot	2.8	300	99.6		*^ 10
\square	- 7	2-8	21.2	\odot	4.4	400	84.8		
\square	8	4-6	19.6	\odot	4.8	500	98.0		
\square	9	1-4	21.2	ΔO	4.4	400	84.8	•	➡ 馬券追加
	10	1-6	15.4	$\triangle \bullet$	6.0	600	92.4		▲16~20采迫加
\square	11	3-6	46.1	•	2.0	200	92.2		
\square	12	3-7	44.9	▲	2.1	200	89.8		
\square	13	4-7	20.0	O ▲	4.7	500	100.0		🛃 投票
\square	14	3-8	30.9	\odot	3.0	300	92.7		
	15	1-7	16.4	$\triangle \blacktriangle$	5.7	600	98.4		

ルール

手順1: 検証画面をみる

分析:

上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】

マージが8枠に で軸1・指数1の数字

							 • •	
13	7	23.1	9		35.4	5	5.1	7
14	7	14.5	5	▲				
15	8	22.1	8		16.6	1	13.9	1
16	8	1.7	1	0				

手順2: 投票画面にいく

手順3:下から規定回収率まで切上げます。

絞り込み投票画面

検証画面

手順4: 4点の買い目のなりました。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況	
\square	1	6-8	4.9	•0	36.7	3,700	181.3		合計	10.000
\square	2	7-8	7.2	▲⊚	25.0	2,500	180.0			10,000
\square	3	4-8	11.0	\odot	16.4	1,600	176.0		回収率	170.4
	4	1-8	8.2	\triangle	21.9	2,200	180.4		170%以上	179.4
	5	6-7	11.1	OA					教	4
	6	5-8	33.2							т
	- 7		21.2							
		4-6	19.6	0						
	9	1-4	21.2	ΔO				•	🚽 🔶 馬券	追加

払戻し 1-4 2160円

利益 0 円

パープル(上位4点切り)

		A	BC			11. – 11.	口谷石	上去出版	* 7	
		上位。	4点切り			<i>)v—)v</i>	上112 4	点を削除	ະງ _ວ ູ	
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]─指定状況 -	
\square	1	6-7	5.4	$\odot \bigcirc$	16.6	1,700	91.8		合計	10.200
	2	7-8	7.4	\odot	12.1	1,200	88.8			10,200
	3	2-6	6.6	\odot	13.6	1,400	92.4		回収率	01.0
	4	4-6	7.9	\triangle	11.4	1,100	86.9		170%以上	91.9
	5	6-8	13.5	0•	6.7	700	94.5	•	数	15
	6	4-7	27.8	ΔO	3.2	300	83.4		*^	10
	7	3-7	34.9	0	2.6	300	104.7			
	8	1-7	34.0		2.6	300	102.0			
	9	1-8	41.6	A •	2.2	200	83.2		🛛 🔶 馬券道	助
	10	2-8	15.1	•	6.0	600	90.6		→16~20番	≩ié hn
	11	7-7	24.8	О×	3.6	400	99.2		-10 20	
	12	2-4	13.7	Δ	6.6	700	95.9			
\square	13	5-7	23.5	0	3.8	400	94.0		🛃 投票	Ę
\square	14	2-7	13.7	0	6.6	700	95.9			
	15	4-8	37.4	$\triangle \bullet$	2.4	200	74.8			

枠連

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位4点を削除する。

【インフォメーション】

2007/10/28(日) 福島 4R



マージが6枠に で軸2・指数4の数字

をつにハーノルでは、エルキ点を切り と の並びがないかをチェック。

検証画面

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	8.7	5	▲	50.8	7	5.1	8
2	2	11.6	7		25.2	3	10.3	1
3	3	24.9	9		51.7	8	10.1	2
4	4	8.5	4	\triangle	32.3	5	9.7	3
5	5	13.1	8		42.3	6	7.4	6
6	6	2.9	1	0	24.6	2	9.1	4
7	7	9.9	6	X	21.8	1	8.0	5
8	7	5.2	2	0				
9	8	72.4	10		31.2	4	7.1	7
10	8	6.0	3	•				

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- **手順4:** 「上位4点以外をチェック」をクリックする。

◎のみチェック	
◎と○のみチェック	
○と●のみチェック	
○と△のみチェック	
೦と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

チェック絞り込み

絞り込み投票画面

手順5: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
	1	6-7	5.4	00					合計 10,000
		7-8	7.4	0					10,000
		2-6	6.6						回収率 1060
	- 4	4-6	7.9	\triangle					170%以上 196.2
\square	5	6-8	13.5	00	14.4	1,400	189.0	•	数 11
\square	6	4-7	27.8	ΔO	7.0	700	194.6		8^ 11
\square	7	3-7	34.9	0	5.6	600	209.4		
\square	8	1-7	34.0	▲ ○	5.7	600	204.0		
\square	9	1-8	41.6	A •	4.7	500	208.0		➡ 馬券追加
\square	10	2-8	15.1	٠	12.9	1,300	196.3		
\square	11	7-7	24.8	ОX	7.8	800	198.4		━━10~~20審迫加
	12	2-4	13.7	Δ	14.2	1,400	191.8		
\square	13	5-7	23.5	0	8.3	800	188.0		📩 投票
\square	14	2-7	13.7	0	14.2	1,400	191.8		
	15	4-8	37.4	$\Delta \bullet$	5.2	500	187.0		
払戻	ŧυ	6-8 650	円				利益	!	900 円

グリーン(軸中心)

枠連2007/10/28(日) 福島 8R

ルール マークのみを残し他は削除する。

.

AAB 軸中心(オッズ1番人気のを軸とする)

	b I=	医 米	$+ \dots +$	邮库	あさいしんさ	次今起公	調二兩	(注 甲	一-指定状况
	NO.	局分	オツス	1111년		真立肌刀	速九平	ᅓᅔ	
	1	3-8	6.3	\odot	14.1	1,400	88.2		合計 10,000
	2	7-8	8.3	A	10.7	1,100	91.3		10,000
\square	3	5-8	7.9	$\triangle \bullet$	11.3	1,100	86.9		回収率
\square	4	2-8	8.5	$\odot igodot$	10.5	1,000	85.0		170%以上 89.7
	5	3-5	10.2	OΔ	8.7	900	91.8		数 15
\square	6	2-5	20.2	$\odot \triangle$	4.4	400	80.8		*^ 10
	7	2-7	24.6	⊚▲	3.6	400	98.4		
\square	8	3-6	23.9	0	3.7	400	95.6		
	9	5-7	19.9	$\triangle \blacktriangle$	4.5	400	79.6		→ 馬券追加
\square	10	6-8	15.2	•	5.9	600	91.2		▲16~20 悉迫加
\square	11	3-7	16.0	ୣୣ୵	5.6	600	96.0		→10-20番週加
\square	12	6-7	31.9	▲	2.8	300	95.7		
	13	2-3	18.9	00	4.7	500	94.5	•	🛛 📩 🏻 投票
	14	8-8	11.9	●×	7.5	700	83.3		
	15	3-3	43.6	0	2.0	200	87.2		

手順1: 検証画面を開く

分析: 1~3番目まで切る。

【インフォメーション】

検証画面 マージが2枠に で軸5・指数5。 番枠 オッズ 人気順 マーク 軸率 順位 指数 人気度 48.2 180.4 18.7 1 11 8 1 1 2 3 2 5 79.9 14 37.6 5 7.4 \odot 2 3.8 1 4 7 7.3 7 28.9 4 3 23.6

手順2: 投票画面を開く

手順3:追加ボタンで20点まで表示する。

	$16 \sim 20$	来追	710
	10 20	ᄪᄮᄖ	730

チェック絞り込み

ſ

手順4:	「チェック絞り込み」	機能を使い、	絞り込
	みます。		

手順5: 「 のみチェック」をクリックする。

⊚のみチェック	
⊚とଠのみチェック	
○と●のみチェック	
○と△のみチェック	
○と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

	No.	馬券	オッズ	軸度
	1	3-8	6.3	\bigcirc
	- 2	7-8		40
	3	5-8	7.9	$\Delta \bullet$
\checkmark	4	2-8	8.5	$\odot igodot$

手順6:分析に従い、上位3点を切ります。 ここでは既に絞込みで上位3点が切られて いるので、このままで0Kです。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

絞り込み投票画面

~ ~									
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
	1	3-8	6.3	00					合計 10000
		7-8		40					10,000
		5-8	7.9	$\Delta \bullet$					
	4	2-8	8.5	$\odot \bullet$					170%以上 020.9
	5	3-5	10.2	OΔ					数 4
	6	2-5	20.2	ΘΔ	31.1	3,100	626.2		*^
	7	2-7	24.6	⊚▲	25.5	2,600	639.6		
			23.9						
	9	5-7	19.9	$\Delta \blacktriangle$					→ 馬券追加
	10	6-8	15.2	•					▲16~20番追加
	11	3-7	16.0	$\bigcirc \blacktriangle$					
	12	6-7	31.9	A					
	13	2-3	18.9	00	33.2	3,300	623.7	•	🎽 - 投票 🛛
	14		11.9	•×					
	15		43.6						
	16	5-6	19.5	Δ					
	17	4-8	47.6	•					
	18	4-5	53.7	\triangle					
	19	2-6	61.8	0	10.2	1,000	618.0		
		3-4	68.8						
払戻	ミし 2-3	151	0円				利益	39830 円	

ケ	J —	ン(鮋	中	() ()
	-	- \	_		J. J

枠連

2007/10/28(日) 福島 9R

ルールマークのみを残し他は削除する。

	1 1 1	いくオッス 1個	1174	£₩C91	ຈາ				
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
\square	1	6-8	5.4	\odot	17.4	1,700	91.8		合計 10,000
\square	2	3-6	12.5		7.5	700	87.5		
\square	3	4-6	8.3	•0	11.3	1,100	91.3		回収率
\square	4	4-8	5.5	●⊚	17.0	1,700	93.5		170%以上 93.9
\square	5	3-8	14.0	▲⊚	6.7	700	98.0		数 15
\square	6	2-4	16.5	$\triangle \bullet$	5.7	600	99.0		×^ 10
\square	7	5-8	28.6	\odot	3.3	300	85.8		
\square	8	7-8	23.2	\odot	4.0	400	92.8		
\checkmark	9	3-4	14.2	A •	6.6	700	99.4		→ 馬券追加
\checkmark	10	2-3	39.0	$\triangle \blacktriangle$	2.4	200	78.0		→16~20 釆迫加
\checkmark	11	2-8	17.9	\triangle	5.2	500	89.5		→10-20番迴加
\checkmark	12	2-6	20.7	ΔO	4.5	500	103.5		
\square	13	4-5	26.1	٠	3.6	400	104.4		🛃 投票
\square	14	6-7	43.5	0	2.2	200	87.0		
\square	15	5-6	35.5	0	2.6	300	106.5		

手順1: 検証画面を開く 分析: 1番目を切る

【インフォメーション】

マージが8枠に で軸2・指数6。

						•	273 o 11 ie	112
13	7	37.9	12		39.6	7	12.5	2
14	7	83.4	16					
15	8	4.3	1	0	25.8	2	6.4	6
16	8	21.4	9					
								_

手順2: 投票画面を開く

手順3: 追加ボタンで20点まで表示する。

- **手順4:** 「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順5: 「 のみチェック」をクリックする。

ወጠሕチェック	
@bOOD##+>>b	
○と●のみチェック	
0と20のサイエック	
○と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

→16~20番追加

チェック絞り込み

検証面面

	No.	馬券	オッズ	軸度
\square	1	6-8	5.4	\odot
	- 2	3-6	12.5	
		4-6		•0
\square	4	4-8	5.5	•0

手順6: 分析に従い、1番目を削除する。

絞り込み投票画面

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────		
	1	6-8	5.4	00					合計 10100		
		3-6	12.5	A O					10,100		
		4-6		•0					回収率		
	4	4-8	5.5	●⊚	42.0	4,200	231.0		170%以上 235.0		
	5	3-8	14.0	▲⊚	16.5	1,700	238.0		数 7		
	6	2-4	16.5	$\Delta \bullet$					×^ /		
	7	5-8	28.6	\odot	8.1	800	228.8				
	8	7-8	23.2	\odot	10.0	1,000	232.0				
	9	3-4	14.2	40					🔷 馬券追加		
	10	2-3	39.0	$\Delta \blacktriangle$					▲16~20番追加		
	11	2-8	17.9	\triangle	12.9	1,300	232.7				
	12	2-6	20.7								
	13	4-5	26.1	•					📩 投票		
	14	6-7	43.5								
	15	5-6	35.5								
	16	1-8	40.6	0	5.7	600	243.6	•			
	17	1-4	44.1	•							
	18	1-6	48.5								
	19	8-8	48.6	\odot	4.8	500	243.0				
払戻	し 1-	8 349	0円				利益	10840 円			

パープル(上位4点切り)についての検証説明

検証

パープル(上位4点切り)
ACC
上位4点切り

CAUTION!!!!

投票画面

枠連	2007/11/11(日)	福島	5R
ルール	上位4点を削除する	D o	

分析: 上位4点を削除する。 【インフォメーション】 マージが8枠に で軸1・指数1の数字

基本的にパープルでは、上位 4 点を切りますが、 と の並びがないかをチェック。

結果 3番目が的中しています。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	
	1	1-8	3.5	Δ©	24.5	2,400	84.0		
\square	2	3-7	11.3	•0	7.6	800	90.4		
	3	7-8	6.1	00	14.0	1,400	85.4	•	
	4	3-8	5.0	\bullet	17.1	1,700	85.0		
	5	1-7	12.1	ΔO	7.1	700	84.7		

手順1: 検証画面を開く

パープル(上位4点切り)の場合は、上から4点を切るのですが共通の項目として、必ず検証 画面を確認します。

1. 一番目に のマージを確認します。

2. 二番目に〇のマージを確認します。

一番目と二番目のマージが、きれいに1と2で揃っていれば、これは確実に上位を残します。

-番いい形は・・・・・	で軸1・数1字

で軸2・数2字の二つのセットになります。

このいい形の場合、上位は切りません。(1・2及び 2・1)も同様です。

 検証画面
 ここでは、8 枠に 7 枠に 3 枠に です。この見方で適用は

 マージが8 枠に で軸 1・指数1の数字

 (例1)
 マージが3 枠に で軸 2・指数2の数字(本来は〇になる)

3 4	<u>ま</u> 九	ナップ	上与順	7_5	肺 弦	順莅	七米石	上生庙					
田	1+	498	人又加只	マーク	¥00-7-2	四日日	「日女乂」	- XXUS					
1	1	6.1	4	\triangle	48.0	4	7.0	7					
2	2	16.0	7		78.5	8	7.5	5					
3	3	4.1	1	0	35.3	2	9.5	2					
4	4	41.3	9		77.0	7	6.1	8					
5	5	37.2	8		75.6	6	7.8	4					
6	6	9.6	6	×	49.7	5	9.5	3					
7	7	4.1	1	0	44.5	3	7.5	6					
8	8	6.9	5	▲	24.5	1	10.7	1					
9	8	4.1	1	ø									

分析: 上位を残すため下から切上げる

結果: 的中となります。(本来は上位4点を切ります。)

分析: これはパターン通りとなります。

マージが4枠に軸1・指数5の数字

(例	2)					マージが	、6 枠に軸 5・指	徴8の数字
6	3	40.5	12					
7	4	4.3	1	0	19.4	1	8.1	5
8	4	7.3	4	Δ				
9	5	16.8	7		28.4	4	7.1	7
10	5	6.2	3	•				
11	6	5.9	2	0	31.4	5	5.0	8
12	6	19.1	8					
13	7	83.8	15		27.3	3	74	6

表示:

分析: これはパターン通りとなります。

表示: マージが4枠に軸1・指数4の数字 マージが1枠に軸4・指数7の数字

(例3)

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	45.8	13	_	27.3	4	7.3	7
2	1	6.2	2	(\bigcirc)				
3	2	51.7	14	\sim	52.7	8	8.8	5
4	2	27.5	11					
5	3	40.5	12		29.6	5	9.4	3
6	3	11.1	6	×				
7	4	8.3	5	A	17.7	1	8.8	4
8	- 4	4.7	1	(⊚)				
9	5	18.0	8		35.2	6	4.4	8

分析: これはパターン通りとなります。 表示: マージが1枠に軸3・指数5の数

マージが1枠に軸3·指数5の数字 マージが2枠に軸6·指数7の数字

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	5.4	1	()	20.7	3	7.9	5
2	2	5.4	1	6	25.2	6	6.5	7
3	3	10.4	7		20.0	2	11.4	1
4	4	13.0	10		37.2	8	7.7	6
5	5	9.6	6	×	21.1	4	10.8	2

分析: これはパターン通りとなります。

マージが 8 枠に軸 1· 指数 1 の数字 マージが 7 枠に軸 3· 指数 6 の数字

10	6	8.0	4	Δ	24.4	4	8.4	3
11	6	107.8	14	\sim				
12	7	6.8	2	(\bigcirc)	23.3	3	7.6	6
13	7	160.8	15	$\underline{}$				
14	8	2.2	1	()	14.0	1	12.6	1
15	8	45.7	9	\sim				

表示:

(例5)

(例4)

分析: これはパターン通りとなります。

この例は

(マージが8枠に軸1・指数2の数字)でOK 、 (マージが3枠に軸2·指数4の数字)でだめ になりましたが (マージが 3 枠に軸 2・指数 1 の数字)となれば、上位を残すようになります。 マージが8枠に軸1・指数2の数字

表示:

マージが3枠に軸2・指数4の数字

(例	6)					マージカ	ヾ3 枠に軸 <mark>2</mark> ・指	省数 <mark>4</mark> の数字	Z
3	2	26.7	11		35.2	7	9.1	3	
4	2	28.3	12						
5	3	36.3	14	\sim	20.1	2	9.0	4	
6	3	5.3	2	(0))				
7	4	114.7	16		32.3	6	6.6	8	
8	4	6.1	3	•					
9	5	10.9	5	▲	30.8	5	6.9	6	
10	5	20.5	9						
11	6	7.1	4	\triangle	26.1	3	7.0	5	
12	6	21.0	10						
13	7	17.8	8		37.3	8	6.8	7	
14	7	31.7	13						
15	8	47.6	15	\sim	15.0	1	9.5	2	
16	8	4.9	1	(⊚)	1				
17	8	14.2	7	\sim					

KAMUI 投資競馬シミュレーション

投資をするということは常にリスクが伴います。 リスクを回避しようと思えば、ほとんど無金利状態の銀行に預金をするか、たんす貯金です。 上手に資産運用をして、利回りを取っている方もいます。 株や FX などで損をして破産している人もいます。 何が違うのか? 何事も学習をしなければ、儲ける人にはならない!ということです。 株や FX、海外ファンドなど、高い知識が必要なもの、常に時間との勝負になるもの、これは時間 と余裕がなければ出来ません。

競馬は簡単に始められることと、やる喜びがあります。 勝ったか、負けたか人間が持っている本能の喜びです。 KAMUIを使いこなす僅かな学習をするだけで、勝ち組になりながら運用が出来るのです。 これから、少しだけ学習をしていただき、高い的中率を出してください。

投資の資金は?····· 投資が出来る準備金です。 1R あたりの投資額は?・・・・・・・ 準備金(ネット口座に用意している金額)の2% (例)50万円をJRAに移動したら2%で1万円に なります。 1.決済銀行との契約 2.JRA-VAN の DataLab 契約 3.KAMUI のソフト 枠連は 18 頭フルゲートで出ても 36 分の 1 の確率 馬券の種類はどれがいいか?・・・・・ 馬連は 18 頭フルゲートで出ると 153 分の 1 の確率 分数からいくと枠連になりますが、自主判断です。 基本的に朝9時30分には準備をして、1Rから始める方 何レースから始めるといいのか?・・ がよいでしょう。午前中は比較的低配当で荒れないが、 午後は荒れるレースの傾向があります。 何回的中すればやめられるのか?・・ 1R でも的中すれば、配当が得られるので止めましょう。 はずれたらどうするの?・・・・・・ 不的中の場合は、損失額を2R目に加算します。 ソフトが自動計算をしてくれます。 馬券の購入はどうすればいいの?・・ JRA-VAN の DataLab 契約ができていれば、ソフトに 情報を設定しておけば、ボタンひとつで自動投票が 出来ます。

ここでは1回の投資金を2000円として例題を出していきます。

2007年10月28日の実際のレースに沿ってシミュレートしていきます。

2007/10/28(日) 福島 1R

		AA	ιB			11 11.			ユ た 成 し 仲 け 尚 吹 す ス
ŧ	∎中心	(オッズ1番)	人気◎を	能する)	•	<i>JV</i> — <i>JV</i>		- 7 070	ので戏し他は別际する。
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	□□指定状況
☑	1	7-8	6.4	\Box	14.4	1,400	89.6		合計 9900
\square	2	5-7	7.3	$\bullet \circ$	12.6	1,300	94.9		3,300
\square	3	6-7	6.7	$\odot \bigcirc$	13.8	1,400	93.8		
\square	- 4	6-8	8.8	$\odot \Delta$	10.5	1,000	88.0	•	170%以上 90.7
\square	5	5-8	8.8	$\bullet \triangle$	10.5	1,000	88.0		数 15
\square	6	5-6	9.2	●⊚	10.0	1,000	92.0		
\square	- 7	3-8	21.2	$\blacktriangle \Delta$	4.3	400	84.8		
\square	8	2-8	33.3	Δ	2.8	300	99.9		
\square	9	2-7	43.0	0	2.1	200	86.0		→ 馬券追加
\square	10	1-7	38.4	0	2.4	200	76.8		➡16~20番追加
\square	11	1-6	37.7	0	2.4	200	75.4		
\square	12	1-3	47.6	▲	1.9	200	95.2		1
\square	13	3-5	23.0	A •	4.0	400	92.0		📩 投票
\square	14	1-8	35.6	Δ	2.6	300	106.8		
\square	15	3-7	16.3	A O	5.7	600	97.8		
									•

手順1: 検証画面を開く

分析: 1番

1 番目を切る

【インフォメーション】

マージが6枠に軸3指数5の数字

8	5	4.8	3	•	24.3	2	11.8	3
9	5	74.5	11					
10	6	2.7	1	0	31.0	3	7.9	5
11	6	80.6	12					
12	7	45	2	0	33.7	5	56	7

- 手順2: 投票画面を開く
- 手順3: 投票金額を2000円に設定 2000円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減する ことがあります。
- **手順4:** 「チェック絞り込み」機能を使い、絞 り込みます。
- 手順5: 「 のみチェック」をクリックします。

-購入金額
1000
1900
2000
5000
□ 10000
~
手ェック絞り込み
<u> </u>
◎のみチェック
◎と○のみチェック
○と●のみチェック
\frown
して云ののチェック
○と●と△のみチェック

検証画面

「グリーン(軸中心)」

	No.	馬券	オッズ	軸度
	1	7-8	6.4	OΔ
	- 2	5-7	7.3	\bullet
\square	3	6-7	6.7	$\odot \bigcirc$
$\mathbf{\nabla}$	4	6-8	8.8	$\odot \Delta$

手順6: 分析に従い1番目を切ります。 ここでは既に絞込みで切られています ので、このままで OK です。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超え たので投票となります。



オレンジ(とのマークのみを選択)

枠連

2007/10/28(日) 東京 1R

ABB 2番、3番人気中心(○と●のマークのみ選択)

ルール と のマークのみを選択

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
\square	1	6-8	3.2	\odot	27.0	2,700	86.4		合計 10,000
\square	2	1-8	6.4	0	13.5	1,300	83.2	•	10,000
\square	3	1-6	7.9	•0	10.9	1,100	86.9		回収率
\square	4	7-8	7.8	\triangle	11.1	1,100	85.8		170%以上 88.7
\square	5	6-7	12.1	$\Box \Delta$	7.1	700	84.7		数 15
\square	6	4-6	40.3	0	2.1	200	80.6		*^ 13
\square	7	5-8	31.6	\odot	2.7	300	94.8		
\square	8	2-6	21.3	A O	4.1	400	85.2		
\square	9	5-6	31.8	0	2.7	300	95.4		▶ 馬券追加
\square	10	2-8	16.7	▲⊚	5.2	500	83.5		▲16~20 乗迫加
\square	11	5-7	54.7	Δ	1.6	200	1 09.4		→10-20審週加
\square	12	1-5	47.6	٠	1.8	200	95.2		
\square	13	1-2	26.6	•	3.2	300	79.8		🛃 投票
\square	14	2-7	33.9	\blacktriangle	2.5	300	101.7		
	15	1-7	19.5	$\bullet \triangle$	4.4	400	78.0		

手順1: 検証画面を開く

分析: 1番目と2番目を切ります。

								【インフォメー	・ション】	
į	検証	画面						マージが 8 枠て	ご で軸 <mark>4</mark>	・指数 7。
	9	- 7 -	18.9	6	×	52.9	6	4.2	8	
	10	- 7 -	15.7	4	Δ					
	11	8	2.3	1	0	40.1	4	5.6	7	
	12	8	121.9	12						

-購入	金額				
	000	~			
	900				
	000				
	0000				
		~			
J F	エック約	絞り込み			
	ወみチュ	190			
	2008	サナエック			
	<u>とつ00</u> 6	かナエック トチェック			
łΧ	C400 L a l/	ምፓ፲ምፓ አጥጌደትሙክ			
+	と事と4	ムリのテエック 5トリ外をチェック			
	.1120042	REATINE FIND			
	No.	馬券	オ:	ッズ	軸度
\square	1	6-8		3.2	00
	2	1-8		6.4	0

1-6

7.9 🔶 🔿

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 投票金額を 2000 円に設定 2000 円にチェックを入れる。
- **手順4:** 「チェック絞り込み」機能を使い、絞 り込みます。
- 手順5: 「〇と のみチェック」をクリックする。
- **手順6:** 分析に従い、1番目と2番目を削除する。
- **手順7:** 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

配当值 資金配分 還元率結果 指定状况 馬券 オッズ 軸度 No. 合計 1,900 2 1 - 86.4 🔴 🎯 回収率 З 7.9 🔶 🔿 30.0 600 237.0 1-6 236.1 170%以上 5 6-7 12.1 OA 19.6 400 242.0 数 8 V 40.3 O 6 4-6 5.9 100 241.8 \square 2-6 8 21.3 11.1 200 234.3 V → 馬券追加 9 5-6 31.8 🔘 7.4 100 222.6 16.7 🔺 🎯 →16~20番追加 V 47.6 🌒 12 1-5 5.0 100 238.0 投票 \checkmark 13 1-2 26.6 8.9 200 239.4 Δ. \checkmark 15 1-7 19.5 🔶 🛆 12.1 200 234.0 払戻し 1-8 570円 利益 0円 TOTAL 2000円 購入金額自動設定

手順8: 不的中で次レースに加算するため「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。

2R 7 頭立てのため枠連なし 見送り	2007/10/28(日) 東京 2R
---------------------	---------------------

絞り込み投票画面

З

✓

グリーン(軸中心)

枠連 2007

2007/10/28(日) 東京 3R

ルールマークのみを残し他は削除する。

AAB 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)

-			// AND E.		·					
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	─指定状況 -	
\checkmark	1	3-5	5.2	$\odot igodot$	17.6	1,800	93.6		소計	10100
\checkmark	2	3-7	10.1	$\odot \bigcirc$	9.1	900	90.9			10,100
\checkmark	3	3-8	9.9	$\odot \Delta$	9.2	900	89.1		回収率	00.4
\checkmark	4	3-6	8.5	⊚▲	10.8	1,100	93.5		170%以上	92.4
\checkmark	5	3-4	13.1	0	7.0	700	91.7	•	娄	15
\checkmark	6	2-3	30.1	\odot	3.0	300	90.3		*^	10
\checkmark	7	5-7	15.1	$\bullet \circ$	6.1	600	90.6			
\checkmark	8	5-6	13.2	•	6.9	700	92.4			
\checkmark	9	4-7	33.5	0	2.7	300	1 00.5		➡ 馬券ì	自加
\checkmark	10	7-8	22.0	$\Box \Delta$	4.2	400	88.0		→16~20≹	秘迫力 の
\checkmark	11	6-8	23.4	\blacktriangle	3.9	400	93.6			
\checkmark	12	3-3	19.6	\odot	4.7	500	98.0			_
\checkmark	13	6-7	27.4		3.3	300	82.2		🛃 投緊	票
\checkmark	14	5-8	13.5	$\bullet \triangle$	6.8	700	94.5			
\checkmark	15	4-5	19.3	•	4.7	500	96.5			

手順1: 検証画面を開く

分析: 1番目を切ります。

【インフォメーション】

検証画面

マージが8枠に で軸1・指数6。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	35.7	13		154.4	8	19.4	1
2	2	21.6	11		55.3	7	4.5	8
В	3	3.7	1	0	21.4	1	7.7	6
4	3	14.4	7					

チェック絞り込み

⊚のみチェック	
⊚と○のみチェック	
○と●のみチェック	
○と△のみチェック	
⊙と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

	No.	馬券
\square	1	3-5
\Box	2	3-7
\square	3	3-8

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り 込みます。
- 手順4: 「 のみチェック」をクリックする。

手順5: 分析に従い、1番目を削除する。

手順6:回収率211%になりました。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
	1	3-5	5.2	$\odot \bullet$					合計 10100
\square	2	3-7	10.1	$\odot \bigcirc$	20.7	2,100	212.1		10,100
\square	3	3-8	9.9	$\odot \triangle$	21.1	2,100	207.9		回収率。
\square	4	3-6	8.5	⊚▲	24.6	2,500	212.5		170%以上 211.4
\square	5	3-4	13.1	0	16.0	1,600	209.6	•	数。
\square	6	2-3	30.1	0	6.9	700	210.7		*^ 0
	7	5-7	15.1	•0					
		5-6	13.2	OA					
	9	4-7	33.5						→ 馬券追加
	10	7-8	22.0	OΔ					▲16~20番追加
	11	6-8	23.4	$\blacksquare \Delta$					
\square	12	3-3	19.6	0	10.7	1,100	215.6		

購入金額自動設定

手順7:「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。

手順8: Iose をクリックします。

手順9: はい(Y)をクリックします。

 前回のレースは「敗北」したと選択されました。

 変更を続行してもよろしいですか?

 前回のレースは「敗北」したと指定します。

 レース結果の指定後に「次回損失予想総額」が変更されます。

 (いいえい)

絞り込み投票画面

手順 10: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]─指定状況‐	
	1	3-5	5.2	$\odot \bullet$					合計	2 000
\square	2	3-7	10.1	$\odot \bigcirc$	20.7	600	212.1			2,800
	3	3-8	9.9	ΘΔ	21.1	600	207.9		回収率	011.1
\square	4	3-6	8.5	⊚▲	24.6	700	212.5		170%以上	211.4
\square	5	3-4	13.1	0	16.0	500	209.6	•	娄伊	6
\square	6	2-3	30.1	0	6.9	200	21.0.7		*^	0
	7	5-7	15.1	•0						
		5-6	13.2	OA						
	9	4-7	33.5						🔶 馬券ì	自加
	10	7-8		ΔO					→16~203	来迫力の
	11	6-8	23.4	$\blacksquare \Delta$						割石加
\square	12	3-3	19.6	0	10.7	300	215.6			
	し 3	3-4 14 ぬマ <i>ず</i> ま	20円 🌡	操越 金	2000 円	利益	4200 F	ד פ	OTAL +220	10円
収厌	ミレビネ	終」で9。								

オ	レン	ジ(と	のマー	クのみ	を選択)	枠連	2007	/10/28	(日) 京都	5 1R
		A	BB			JL — JL	ح ا	のマ		7のみを選	択する。
2番	、3番.	人気中心((<u>ר</u> 0€3C	ークのみ	* 選択)			•			
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		┌指定状況 :	
\square	1	6-7	3.1	00	26.6	2,700	83.7			合計	10100
\square	2	1-6	6.5		12.7	1,300	84.5	•			10,100
\square	3	6-8	6.2	ΘΔ	13.3	1,300	80.6			回収率	040
\square	4	7-8	7.7	$\Box \Delta$	10.7	1,100	84.7			170%以上	04.0
\square	5	1-7	9.9	$\bullet \circ$	8.3	800	79.2			数	15
	6	4-6	51.2	\odot	1.6	200	102.4				10
\square	7	2-6	23.0	▲⊚	3.6	400	92.0				
	8	1-2	43.4	•	1.9	200	86.8				
\square	9	3-6	18.6	×⊚	4.4	400	74.4			→ 馬券:	追加
	10	6-6	22.2	\odot	3.7	400	88.8			→16~20	————————————————————————————————————
	11	1-3	48.9	●×	1.7	200	97.8			PTO 20	
	12	3-8	46.3	$\times \Delta$	1.8	200	92.6				
\square	13	1-8	16.5	$\bullet \triangle$	5.0	500	82.5			📩 投	票
\square	14	3-7	33.7	XO	2.4	200	67.4				
\square	15	2-7	37.5	A O	2.2	200	75.0				

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】

マージが6枠に で軸1・指数1。

快祉凹闾

5	5	73.2	10		121.5	8	5.2	8
6	6	24.9	7		25.5	1	11.1	1
7	6	2.6	1	0				
8	7	113.8	11		40.8	2	8.9	4
9	7	2.8	2	0				

購入金額	
1000	~
1900	
✓ 2000	
5000	
10000	
	\sim



©0み	チェック
<u>୍</u> ଚ୍ଚେର୍	のみチェック
 −02€0 	ወみチェック
0570	<u> </u>
02 0 2	と△のみチェック
上位の	4点以外をチェック

- 手順2: 投票画面を開く
- 手順3: 投票金額を2000円に設定 2000円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減することがあります。
- **手順4:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り 込みます。
- 手順5: 「〇と のみチェック」をクリックする。
- **手順6:**分析では上位残しになっている為、下から切上げて基準回収率まで。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]┌指定状況-	
1	6-7	3.1	00	67.7	1,400	210.8		소計	2 000
2	1-6	6.5	0	32.3	600	208.0	•		2,000
	6-8	6.2						回収率	
4	7-8	7.7	ΔO					170%以上	209.4
5	1-7	9.9	•0					米石	0
6	4-6	51.2						- -	Z

払戻し 1-6 650 **円** 的中したので終了です。

	的中	2007/	10/28	(日)
福島	1R	払戻し	6-8	740 円
東京	3R	払戻し	3-4	1420 円
京都	1R	払戻し	1-6	650 円

繰越損失金	投資金	回収金	利益
	1900円	4440 円	2540円
2100 円	2900 円	7100 円	2100 円
	2000 円	3350 円	1350 円
合計	6800 円	14890 円	5990 円

利益 1900 円 TOTAL +1900 円

イエロー(検証で上位を切るか判断)

枠連 2007/10/27(土) 福島 1R

BBB パターン(上位1点切り)

ルール検証画面にて上位を切るか判断します。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状况
\square	1	3-5	4.0	00	22.6	2,300	92.0	•	수計 0,000
\square	2	1-3	8.7	▲⊚	10.4	1,000	87.0		3,000
\square	3	3-7	8.2	$\odot igodot$	11.0	1,100	90.2		回収率
\square	4	3-8	10.8	$\odot \triangle$	8.4	800	86.4		170%以上 86.9
\square	5	3-3	11.5	Θ×	7.9	800	92.0		数 15
	6	5-6	25.7	0	3.5	400	102.8		*^ 10
	- 7	6-8	39.5	Δ	2.3	200	79.0		
\square	8	5-7	12.2	\odot	7.4	700	85.4		
	9	7-8	20.1	$\bullet \triangle$	4.5	400	80.4		➡ 馬券追加
	10	1-5	18.4		4.9	500	92.0		→16~20番追加
	11	3-6	15.0	\odot	6.0	600	90.0		
	12	2-3	40.9	\odot	2.2	200	81.8		
\square	13	6-7	25.9	•	3.5	300	77.7		🛃 投票
	14	1-8	37.3	\blacktriangle	2.4	200	74.6		
	15	1-7	30.7	A	2.9	300	92.1		

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】

検証画面

マージが3枠に で軸<mark>1</mark>・指数 <mark>1</mark>。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度	
1	1	73.4	10		38.6	6	7.5	6	
2	1	10.5	5	▲					
3	2	114.1	14		71.0	8	4.9	8	
4	2	101.6	13						
5	3	13.1	6	×	16.9	1	11.5	1	
6	3	2.5	1	0					
7	- 4 -	1 00.5	12		61.2	7	9.5	3	

B	幕入金額 —————	
	1000	~
	1900	
	2000	
	5000	
	10000	
		\sim

手順2: 投票画面を開く

- **手順3:** 投票金額を2000円に設定 2000円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- 手順4: 分析で上位を残す為、基準回収率まで下か ら切上げます。
- 手順5: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

絞り	込	み投票画面
----	---	-------

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	┌指定状況 ─	
\square	1	3-5	4.0	00	43.1	900	172.0	•	全計	2 000
\square	2	1-3	8.7	▲⊚	19.8	400	174.0			2,000
\square	3	3-7	8.2	$\odot igodot$	21.0	400	172.2		回収率	170.0
\square	- 4	3-8	10.8	$\odot \triangle$	16.0	300	172.8		170%以上	172.0
	5		11.5						数	4
	6	5-6	25.7						*^	4

払戻し 3-5 380 円 的中したので終了です。

グリーン(軸中心)

AAB 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする) 枠連 2007/10/27(土) 東京 1R

利益 1420 円 TOTAL +1420 円

ルールマークだけ残して他は削除する。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	│┌指定状況 ────
\square	1	1-2	6.1	00	14.7	1,500	91.5		
\square	2	2-8	7.6	⊚●	11.8	1,200	91.2		
\square	3	6-8	8.4	$\Delta \bullet$	10.7	1,100	92.4		回収率
\square	4	2-6	6.5	ΘΔ	13.8	1,400	91.0		170%以上 94.5
\square	5	1-8	9.7	$\bigcirc \bullet$	9.2	900	87.3		数 15
\square	6	2-7	10.4	⊚▲	8.6	900	93.6	•	×^ 10
\square	7	5-8	47.7	٠	1.9	200	95.4		
\square	8	1-7	18.7	$\bigcirc \blacktriangle$	4.8	500	93.5		
\square	9	6-6	24.6	$\bigtriangleup \times$	3.6	400	98.4		→ 馬券追加
\square	10	6-7	13.6	$\Delta \blacktriangle$	6.6	700	95.2		▲16~20番追加
\square	11	2-5	34.5	\odot	2.6	300	1 0 3.5		
\square	12	5-7	58.1	▲	1.5	200	116.2		
\square	13	1-5	52.6	0	1.7	200	1 05.2		🛃 投票
\square	14	7-8	14.9	A	6.0	600	89.4		
\square	15	5-6	37.1	Δ	2.4	200	74.2		

手順1: 検証画面を開く 分析: 1番目と2番目を切る

【インフォメーション】

マージが3枠に で軸4・指数4。

検証画面

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	4.8	2	0	19.3	1	24.3	1
2	2	2.4	1	0	38.3	4	8.8	4
3	3	64.0	9		98.1	7	6.0	7
4	- 4	84.1	10		112.5	8	6.9	6

844 / < 35	e opp			
100	0	~		
190	10			
200	10			
500	10			
	100			
		<u> </u>		
·				
→16 [/]	~20	番追加 🔤		
۶ آ	Eックネ	絞り込み		
©07	かチェッ	ック		
<u>ම</u> の2 මදුර	ክታ፤ ። ጋወው	ック チェック		
<u> </u>	»ታቷ ጋወው ●ወው	ック チェック チェック		
000 020 020	<u>かチェッ</u> つのみ ●のみ ムのみ	ック チェック チェック チェック		
000 020 020 022	<u>かチェ:</u> ⊃のみ ●のみ △のみ	ック チェック チェック チェック のみチェック		
 ◎の2 ◎と(○と4 ○と4 ○と4 ○と4 ○と4 	かチェ: ○のみ ○のみ ○のみ ●とへ の4点	ック チェック チェック チェック のみチェック 以外をチェック		
◎00 ◎と(○と ○と ○と	かチェ つのみ ●のみ △のみ ●とへ の4点	ック チェック チェック チェック のみチェック 以外をチェック		
◎の2 ◎の2 ○と(○と) ○と ○と ○と ○と ○と ○と □ □	かチェッ つのみ へのみ へのみ しとへ の4点 No.	ック チェック チェック チェック のみチェック 以外をチェック 馬券	<u>-</u> - -	軸度
●の2 ●と Oと Oと 上位	かチェッ つのみ へのみ へのみ しとへ の4点 No.	ック チェック チェック のみチェック 以外をチェック <u>馬券</u> 1-2	<u>オッズ</u> 6.1	軸度

手順2: 投票画面を開	<
-------------	---

- **手順3:** 投票金額を2000円に設定 2000 円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- 手順4: 追加ボタンで20点まで表示する。
- 手順5: 「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込 みます。
- 手順6: 「 のみチェック」をクリックする。
- 手順7: 分析に従い上位2点を切ります。(赤枠)

手順8:	絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの
	で投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状况
	1	1-2	6.1	00					合計 2100
	- 2	2-8	7.6	$\odot \bullet$					2,100
		6-8	8.4	$\Delta \bullet$					回収率 349.1
	4	2-6	6.5	ΘΔ	53.1	1,100	344.5		170%以上 343.1
	5	1-8	9.7	$\bigcirc \bullet$					数 4
	6	2-7	10.4	⊚▲	33.2	700	343.2	•	
	- 7	5-8	47.7	•					
		1-7	18.7	$\bigcirc \blacktriangle$					
	9	6-6	24.6	$\Delta \times$					→ 馬券追加
	10	6-7	13.6	$\Delta \blacktriangle$					→16~20番追加
	11	2-5	34.5	\odot	10.0	200	345.0		
	12	5-7	58.1						1 10.755
	13	1-5	52.6	0					📩 投票
	14		14.9	AO					
	15	5-6	37.1	Δ					
닏	16	1-6		ΔÓ					
닏	17	3-6	73.3	<u> </u>					
	18	2-3	90.9	0	3.8	100	363.6		
払戻	! し	2-7 10	80 円			利益	5460	円	TOTAL +5460 円

8.4

6.5 ⊚∆

9.7

的中したので終了です。

絞り込み投票画面

4

2-6

 \checkmark

ク	'リー	ン(軸中心)) ((枠連	2007/	10/27	(±	.) 京都	1R
		B	AA			ルール	マ-	- クだい	†砖	して他は肖	除する
1	簡中す	シ(オッズ1番	大気@を	軸とする	5)		`	7701	, , , ,		
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		─指定状況 -	
	1	2-8	3.8	$\odot \bigcirc$	21.7	2,200	83.6			会計	10100
	2	2-2	6.9	ΘΔ	12.0	1,200	82.8	•			10,100
	3	2-7	6.6	Θ×	12.5	1,300	85.8			回収率	00 F
	4	2-3	5.0	$\odot igodot$	16.5	1,700	85.0			170%以上	02.0
	5	2-6	11.6	⊚▲	7.1	700	81.2			数	15
	6	1-2	46.0	\odot	1.8	200	92.0				10
	7	3-7	24.3	●×	3.4	300	72.9				
	8	3-8	14.6	$\bullet \circ$	5.7	600	87.6				
	9	3-3	70.7	٠	1.2	100	70.7			→ 馬券i	自加
	10	2-4	32.9	\odot	2.5	300	98.7			→16~203	⊮追加
	11	2-5	36.6	0	2.3	200	73.2			P 10 201	
	12	3-6	29.6	●▲	2.8	300	88.8				
	13	6-7	40.1	▲ ×	2.1	200	80.2			📩 投算	票
	14	7-8	16.3	ХŌ	5.1	500	81.5				
	15	6-8	24.3		3.4	300	72.9				

枠連

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位を残すため下から切上げる。

【インフォメーション】 マージが2枠に で軸1・指数1。

2007/10/27(土) 京都 1R

們	副二国	Щ					× ·	 ンかィ飛に	で開しる	3
뒽	fa †	粋	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度	
1		1	137.2	13		85.4	7	9.8	4	
2		1	150.3	14						
3		2	10.5	4	Δ	17.3	1	16.1	1	
4		2	1.7	1	0					

購入金額一	
1000	~
1900	
2000	
5000	
10000	
	~



⊚のみチェック	
⊚と○のみチェック	
○と●のみチェック	
\bigcirc と \triangle のみチェック	
○と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 投票金額を2000円に設定 2000円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- 手順4:「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込 みます。
- 手順5: 「 のみチェック」をクリックする。
- 手順6: 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が170%になるまで切る。

絞り込み投票画面

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

										- • •	
	No.	,E	券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果] - 指定状況]
	1	2	2-8	3.8	00	47.0	900	178.6		合計	1 900
	2	2	2-2	6.9	ΘΔ	25.9	500	179.4	•		1,800
\square	3	2	2-7	6.6	Θ×	27.1	500	178.2		回収率	4 7 0 7
	4		-3	5.0	$\odot \bullet$					170%以上	178.7
	5		-6	11.6	⊚▲					±√	3
	6	1	-2	46.0						*^	3
払戻	!し 2	2-2	650 F]			利益	1350	円	TOTAL +	1350 円
的中	した	ので終	了です	•							
- 5 1				0							
	¢	治由	2007	/10/	27 (+	· \	经基本成为	眉牛仝	圦咨 仝	回旧全	利达
د د	•	13.4		/ 10/.	21 (1		除木 化型:	貝大亚	汉灵亚		
備局) 1	IR 🗄	払戻し	3-	53	円 08			2000円	3420 円	1420 円

福島	1R	払戻し	3-5	380 円		2000 円	3420 円	1420 円
東京	1R	払戻し	2-7	1080 円		2100 円	7560 円	5460 円
京都	1R	払戻し	2-2	650 円		1900 円	3250 円	1250 円
	全会	場 1R で完	結		合計	6000 円	14230 円	8230 円

グリーン(軸中心)

枠連 2007/10/21(日) 福島 1R

ルールマークのみを残し他は削除する。

CAA 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)

	N.L.	庄 举	+"	また	53.V/ /#	次本和八		(十日)]	
	INO.			粗皮	「記当旭」	寛立肌刀	逐九乎	施木		
\square	1	2-5	4.1	$\odot \bigcirc$	21.4	2,100	86.1		合計	9 900
\square	2	2-8	4.5	00	19.5	1,900	85.5	•		0,000
\checkmark	3	2-4	11.0	$\odot \triangle$	8.0	800	88.0		回収率	07.0
\checkmark	4	2-7	9.9	⊚×	8.9	900	89.1		170%以上	87.Z
\square	5	5-8	12.0	$\bigcirc \bullet$	7.3	700	84.0		数	15
\square	6	5-6	34.8	0	2.5	300	104.4		*^	10
\checkmark	7	4-8	26.4	$\triangle \bullet$	3.3	300	79.2			
\square	8	1-2	32.7	\odot	2.7	300	98.1			
\square	9	2-6	13.1	\odot	6.7	700	91.7		🚽 馬券)	追加
\square	10	7-8	21.1	×●	4.2	400	84.4		<u>→</u> 16~203	来迫加
\square	11	4-5	28.4	ΔO	3.1	300	85.2			町但川
\square	12	3-8	39.9	٠	2.2	200	79.8		F	
\checkmark	13	8-8	40.8	•	2.1	200	81.6		📩 - 投發	票
\square	14	2-3	16.8	\odot	5.2	500	84.0			
\checkmark	15	5-7	29.2	ОX	3.0	300	87.6			

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位を残すため下から切上げる。

【インフォメーション】

マージが6枠に で軸1・指数1。

1 4 4 -	
THEFT	
200 SIC	181
175 8	

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	72.5	11		56.6	7	15.4	2
2	2	1.5	1	0	13.1	1	19.0	1
3	3	138.0	14		56.9	8	5.1	8
4	3	45.5	9					

購入金額 ☐ 1000 ☐ 1900 ☑ 2000 ☐ 5000 ☐ 10000	手順2: 投票画面を開く 手順3: 投票金額を2000円 2000円にチェック 【指定状況】 合計額が2000円に 資金配分によって があります。]に設定 を入れる。 こ変更します。 こ、合計額が増減すること
チェック絞り込み	手順3: 「チェック絞り込る みます。	み」機能を使い、絞り込
 ◎のみチェック ◎と○のみチェック ○と●のみチェック ○とへのみチェック ○とへのみチェック 上位の4点以外をチェック 	手順2: 「のみチェック	」をクリックする。

- **手順6:**分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が170%になるまで切る。
- **手順7:** 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

紁リ込の投票凹凹

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果				
	1	2-5	4.1	00	43.8	900	180.4		全計	2 000		
	2	2-8	4.5	00	39.9	800	180.0	•		2,000		
	3	2-4	11.0	$\odot \Delta$	16.3	300	176.0		回収率	470.0		
	- 4	2-7	9.9						170%以上	178.8		
	5	5-8	12.0	0					迷ケ			
	6	5-6	34.8						82	J		
払戻	払戻し 2-8 360 円 利益 880 円 TOTAL +880 円											
的中	的中したので終了です。											

グリーン(軸中心)

AAA

軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)

枠連	2007	/1	0/	21	(

/10/21**(日) 東京** 1R

ルール マークのみを残し他は削除する。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ─────
\square	1	5-7	6.8	Θ×	13.4	1,300	88.4		合計 10,000
	2	5-6	7.2	\odot	12.7	1,300	93.6		
	3	5-8	8.2	$\odot \triangle$	11.1	1,100	90.2		
	4	3-5	7.8	●⊚	11.7	1,200	93.6		170%以上 90.8
	5	1-5	8.2	\odot	11.1	1,100	90.2		数 15
	6	3-7	24.2	●×	3.8	400	96.8	•	*^ 10
	- 7	2-5	11.2	▲⊚	8.2	800	89.6		
	8	2-7	36.7	▲ ×	2.5	200	73.4		
	9	1-3	29.8	\odot	3.1	300	89.4		→ 馬券追加
	10	1-8	28.2	\Box	3.2	300	84.6		▲16~20番追加
	11	7-8	25.5	$\times \Delta$	3.6	400	102.0		
	12	1-6	37.7	0	2.4	200	75.4		
	13	6-8	19.0	Δ	4.8	500	95.0		🛃 投票
	14	1-7	34.3	ОX	2.7	300	102.9		
	15	6-7	16.1	×	5.7	600	96.6		

手順1: 検証画面を開く

分析: 1番目を切る

【インフォメーション】

マージが5枠に で軸1・指数7。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	7.2	2	0	30.2	5	8.2	5
2	2	12.4	5	▲	36.7	6	6.7	6
3	3	10.8	3	•	27.9	4	8.8	4
4	4	209.2	12		153.6	8	19.3	1
5	5	1.8	1	0	25.2	1	6.5	7
6	5	45.2	10					
7	6	15.5	8		25.6	2	9.6	2

- 手順2: 投票画面を開く
- 手順3: 投票金額を2000円に設定 2000円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- **手順3:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順2: 「 のみチェック」をクリックする。
- 手順5: 分析に従い、1番目を削除する。
- 手順5: 更に基準回収率まで切上げる。
- **手順7:** 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

絞り込み投票画面

	No.	馬券	: オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況‐	
	1	5-7	6.8	ΘX					合計	2 000
	2	5-6	7.2	\odot	27.2	500	194.4			2,000
\square	3	5-8	8.2	$\odot \triangle$	23.9	500	196.8		回収率	405.0
	4	3-5	7.8	0	25.1	500	195.0		170%以上	195.6
	5	1-5	8.2	00	23.9	500	196.8		类位	4
	6	3-7	24.2	۰×				•	82	4
払庆	きし	3-7 2	340 円			利益	0円	тот	AL 2000	円
	溝 入金	額自動設済	定			手順8	: 不的中 額自重	Pで次レ [、] 助設定」:	ースに加算す ボタンをクリ	「るため「 リックし言

T-00 E.I	1000	
기ㅈ 메니	Ľ.	
10 10		

購入金額

1000

1900

✓ 2000
□ 5000

0000

チェック絞り込み

◎のみチェック
 ◎と○のみチェック
 ○と●のみチェック
 ○とへのみチェック
 ○と●とへのみチェック
 上位の4点以外をチェック

No.

1

2

З

4

5

 \checkmark

☑

4

 \checkmark

 \checkmark

馬券

5-7

5-6

5-8

3-5

1-5

オッズ 軸度

6.8 O×

8.2 ⊚∆

7.8 ම

8.2 00

7.2 🔘

2	「レンシ) (E	のマー	クのみ	を選択)	砕連	2007/	10/21	<u>(H</u>) 東 京	2R
		A	BB				L	M7-	_ 7	りみを選ば	まる
2番	、3番人	、気中心(() と● のマ	<u> - </u>	選択)	10 10	C	0) (2077と251/	
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		-指定状況 -	
\square	1	2-3	4.7	0	18.1	1,800	84.6	•		会計	0 000
\square	2	3-5	7.4	⊚▲	11.5	1,100	81.4				9,900
\square	3	2-8	9.0	•0	9.4	900	81.0			回収率	00.0
\square	4	3-8	5.3	$\odot \bigcirc$	16.0	1,600	84.8			170%以上	83.3
\square	5	2-5	12.5	•	6.8	700	87.5			粆	15
\square	6	5-7	32.0	$\blacktriangle \times$	2.7	300	96.0			*^	10
\square	7	3-7	18.2	Θ×	4.7	500	91.0				
\square	8	5-8	12.8		6.6	700	89.6				
\square	9	2-6	23.7	$\bullet \Delta$	3.6	400	94.8			→ 馬券i	自加
\square	10	2-7	34.0	●×	2.5	200	68.0			<u>→</u> 16~20\$	⊛iéhn
\square	11	6-8	16.1	ΔO	5.3	500	80.5			-10 201	
\square	12	5-6	27.1	\blacktriangle	3.1	300	81.3				_
\square	13	3-4	73.8	0	1.2	100	73.8			📩 投發	祟
\square	14	6-7	36.5	$\bigtriangleup \times$	2.3	200	73.0				
	15	3-6	13.6	$\odot \triangle$	6.2	600	81.6				

1 - ----

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位を残すため下から切上げる。 【インフォメーション】

検証画面

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	67.6	10		88.1	7	13.2	1
2	2	4.1	3	•	40.1	3	8.2	5
3	3	2.8	1	0	30.6	1	10.8	2
4	4	59.2	9		103.6	8	4.4	8

手順5: 投票画面を開く

手順3:「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込 みます。

マージが3枠に で軸1・指数2。

- 手順2: 「〇と のみチェック」をクリックする。
- 手順6: 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が200%になるまで切る。
- 手順6: 「購入金額自動設定」ボタンをクリックし ます。
- 手順5: lose をクリックします。

网 医 股指定面面	
前回のレースの結果を指定して	
膀った場合は「win」を、貝げた場 勝利	合は「lose」をクリックします。 Bbt-ik
171	
win	<u>ezol</u>
前回のレースの結果を指定してくだ	さい。 //

11			- Y - 2	±0+-		
1	67.6	10		88.1	7	
2	4.1	3	•	40.1	3	
3	2.8	1	0	30.6	1	
4	59.2	9		103.6	8	

チェック	ワ絞り	込み

購入金額自動設定

 ◎のみチェック ◎と○のみチェック
○と●のみチェック
Ob Δ のみチェック
⊙と●と△のみチェック
上位の4点以外をチェック



絞り込み投票画面

手順6: はい(Y)をクリックします。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

	No.	,	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	──指定	3状況 -	
	1		2-3	4.7	0	41.5	1,300	197.4	•	승하	ł	3 200
	- 2		3-5	7.4	⊚▲							3,200
\square	3		2-8	9.0	$\bullet \circ$	21.7	700	198.0		回収	率	107.2
\square	4		3-8	5.3	$\odot \bigcirc$	36.8	1,200	196.1		170%	以上	197.2
	5		2-5	12.5						数		3
	6		5-7		▲ ×							Ŭ
払戻	! ,	2-3	43	0 円	逞 越余	2000 F	피 체천	2390	H	TOTAL	+30	ин

101AL +390 🗗 的中したので終了です。

イエロー(検証で上位を切るか判断)



2007/10/21(日) 京都 1R

検証画面にて上位を切るか判断します。

BBB 検証で上位を切るか判断

									• ·· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況	
\square	1	3-6	6.5	$\odot \bigcirc$	14.6	1,500	97.5			9 900
\square	2	3-5	7.9	⊚●	12.0	1,200	94.8			0,000
\square	3	3-8	7.9	⊚▲	12.0	1,200	94.8		回収率	00.0
\square	- 4	5-6	11.0	•0	8.6	900	99.0		170%以上	92.9
\square	5	6-8	11.4	⊘▲	8.3	800	91.2		数	15
\square	6	5-8	15.1	•	6.3	600	90.6		*^	10
\square	7	1-3	23.4	×⊚	4.1	400	93.6			
\square	8	7-8	23.1	$\triangle \blacktriangle$	4.1	400	92.4			
\square	9	2-8	24.7	▲	3.8	400	98.8		🛛 🔶 馬券追力	0
\square	10	2-6	25.8	0	3.7	400	103.2		▲16~20悉计	自力n
\square	11	3-4	38.1	\odot	2.5	200	76.2			2/)0
\square	12	5-7	28.9	$\bullet \triangle$	3.3	300	86.7			
\square	13	2-3	13.4	\odot	7.1	700	93.8		🛃 投票	
\square	14	3-7	17.5	$\odot \triangle$	5.4	500	87.5			
\square	15	2-5	23.3	•	4.1	400	93.2			

ルール

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位を残すため下から切上げる。

【インフォメーション】

マージが3枠に で軸1・指数1。

検証画面

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	11.0	6	×	39.3	7	7.0	7
2	2	13.0	7		30.1	6	7.6	5
8	3	2.7	1	0	16.3	1	12.0	1
4	3	114.7	14					
5	-4	50.9	10		51.6	8	8.9	3

- 購入金額	
1000	~
1900	
2000	
5000	
10000	
	~

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 投票金額を2000円に設定 2000 円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- 手順6: 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が170%になるまで切る。
- 手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

0 円 TOTAL 1900 円 手順8: 不的中で次レースに加算するため「購入金

2007/10/21(日) 京都 2R

額自動設定」ボタンをクリックします。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	┌指定状況 ─	
	1	3-6	6.5	00	26.3	500	169.0		合計	1 900
\square	2	3-5	7.9	⊚●	21.6	400	173.8			1,300
\square	3	3-8	7.9	⊚▲	21.6	400	173.8		回収率	4707
\square	4	5-6	11.0	•0	15.5	300	176.0		170%以上	172.7
\square	5	6-8	11.4	ା	15.0	300	171.0		迷ケ	Б
	6	5-8	15.1	OA					87	0

利益

枠連

払戻し 1-6 3950 円

購入金額自動設定

2Rに損失金を繰り越します。

ノン ノて無圧心!

- T											
		A۸	A				マ-	- 7 ന?	みを残	,他付省	⊪除すス
-	中心	(オッズ1番)	人気@を!	能とする)		Ň	/ 0/0	// 2/20		
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指:	定状況 -	
⊻	1	2-5	2.8	00	30.3	3,000	84.0	•		≣ +	9 900
\checkmark	2	1-2	7.7	●⊚	11.0	1,100	84.7				0,000
\checkmark	3	2-7	4.8	$\odot \triangle$	17.7	1,800	86.4			又率	00.0
\checkmark	4	5-7	9.0	$\Box \Delta$	9.4	900	81.0		170	%以上	83.8
\checkmark	5	2-8	10.1	⊚▲	8.4	800	80.8		类位		15
\checkmark	6	2-4	36.8	\odot	2.3	200	73.6		*^		10
\checkmark	7	7-7	61.1	$\bigtriangleup \times$	1.4	100	61.1				
\checkmark	8	5-8	22.0	⊘▲	3.9	400	88.0				
\checkmark	9	2-6	29.7	\odot	2.9	300	89.1			馬券通	自力口
\checkmark	10	1-7	29.2	$\bullet \triangle$	2.9	300	87.6			16~20₹	Ri白力n
\checkmark	11	1-5	25.2	•0	3.4	300	75.6			10 20 -	
\checkmark	12	4-7	62.0	\triangle	1.4	100	62.0				
\checkmark	13	5-5	45.7	0	1.9	200	91.4		- 1	投票	Ē
\checkmark	14	2-3	53.3	\odot	1.6	200	106.6				
	15	6-7	52.4	A	1.6	200	1.04.8				

絞り込み投票画面

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。

【インフォメーション】

マージが2枠に で軸1・指数1。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	15.0	3	•	62.1	5	6.6	5
2	2	1.6	1	0	20.7	1	16.9	1
3	3	79.7	10		80.6	7	15.2	2
4	4	1 00.4	11		85.3	8	5.7	7

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順1:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順2: 「 のみチェック」をクリックする。
- **手順6:** 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が200%になるまで切る。
- **手順3:** 「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。
- 手順4: Iose をクリックします。

手順5: はい(Y)をクリックします。

手順7: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	──指定状況~	
\square	1	2-5	2.8	00	73.3	2,100	204.4	•	合計	2 900
\square	2	1-2	7.7	●⊚	26.7	800	207.9			2,300
		2-7	4.8	$\odot \triangle$					回収率	206.2
	- 4	5-7	9.0	OΔ					170%以上	200.2
	5	2-8	10.1	⊚▲					数	2
	6	2-4								2
払庆	い	2-5 27	70円 1	澡越金	1900 F .] 利益	2770	円	TOTAL +87	70円
的中	した	ので終了で	です。							

検証画面

チェック絞り込み

購入金額自動設定

勝利

win

前回のレースの結果を指定してください。

絞り込み投票画面

前回のレースの結果を指定してください。 勝った場合は「win」を、負けた場合は「lose」をクリックします。

前回のレースは「敗北」したと選択されました。

変更を続行してもよろしいですか?

(#()\{Y)

敗北

05

前回のレースは「敗北」したと指定します。 レース結果の指定後に「次回損失予想総額」が変更されます。

いいえ(N)

署 膀敗指定画面

?

◎のみチェック ◎と○のみチェック ○と●のみチェック ○と△のみチェック ○と●と△のみチェック 上位の4点以外をチェック

	的中	2007/	10/21	(日)
福島	1R	払戻し	2-8	360 円
東京	2R	払戻し	2-3	430 円
京都	2R	払戻し	2-5	270 円

BAA

繰越損失金	投資金	回収金	利益
	2000 円	2880 円	880円
2000 円	3200 円	5590 円	390 円
1900 円	2900 円	5670 円	870円
合計	8100 円	14140 円	2140 円

オロ	-20	(前日小)	
19		(田丁・じノ	

枠連	

2007/10/20(土) 福島 1R

ルール マークだけ残して他は削除する。

1	中心	(オッズ1番)	人気◎を	軸とする)			7701		
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	──指定状況──	
\square	1	3-7	2.5	$\odot \bigcirc$	34.3	3,400	85.0			م م م
$\mathbf{\nabla}$	2	3-6	12.6	ΘΔ	6.8	700	88.2	•		9,800
\square	3	2-3	10.7	▲⊚	8.0	800	85.6		回収率	05.4
\square	4	1-3	8.1	●⊚	10.6	1,100	89.1		170%以上	85.1
$\mathbf{\nabla}$	5	1-7	13.4	•0	6.4	600	80.4		大	15
\square	6	3-5	22.5	\odot	3.8	400	90.0		*^	10
\square	7	1-2	38.3	•	2.2	200	76.6			
$\mathbf{\nabla}$	8	7-8	16.1	ОX	5.3	500	80.5			
\square	9	3-8	13.7	Θ×	6.3	600	82.2		→ 馬券追加	
\square	10	3-4	45.0	\odot	1.9	200	90.0		▲16~20番谊	<u> </u>
\square	11	1-6	41.8	$\bullet \triangle$	2.1	200	83.6			//u
\square	12	5-7	39.7	0	2.2	200	79.4			
\square	13	2-7	20.1		4.3	400	80.4		🛃 投票	
\square	14	6-7	20.5	ΔO	4.2	400	82.0			
	15	7-7	51.7	0	1.7	200	103.4			

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】

検証画面

番枠 オッズ|人気順| 指数 人気度 マーク 軸率 順位上 6.8 3 ٠ 45.7 4 6.2 7 1 1 17.7 5 7.0 2 47.0 5 5 2 ۸ В 2.0 0 17.3 1 1 16.4 1 4 - 4 44.1 8 58.9 7 11.2 2 5 5 7 8 36.2 66.8 5.9 8

購入金額 □ 1000 □ 1900 ✓ 2000 □ 5000 □ 10000

チェック絞り込み

◎のみチェック	
⊚と○のみチェック	
○と●のみチェック	
○と△のみチェック	
○と●と△のみチェック	
上位の4点以外をチェック	

マージが3枠に で軸1・指数1。

- 手順3: 投票金額を 2000 円に設定 2000 円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が 2000 円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ

とがあります。

- **手順5:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順2: 「 のみチェック」をクリックする。

手順6: 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が170%になるまで切る。

手順8: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

絞り込み投票画面

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	_┌指定状	況 ———
	1	3-7	2.5	00	69.8	1,400	175.0		会計	2 000
	2	3-6	12.6	ΘΔ	13.9	300	176.4	•		2,000
	3	2-3	10.7	▲⊚	16.3	300	171.2		回収率	. 474.0
	- 4	1-3	8.1						170%以	<u>E 174.2</u>
	5	1-7	13.4	•0					类位	0
	6	3-5	22.5						*^	J
払庆	し	3-6 11	100円			利益	1300	円	TOTAL	+1300 円
的中	り中したので終了です。									

オレンジ(と のマークのみを選択)

枠連

2007/10/20(土) 東京 1R

ルール と のマークのみを選択する。

ABB 2番、3番人気中心(○と●のマークのみ選択)

No.	馬券	オッズ	軸度	配当值	資金配分	還元率	結果	□□指定状況
1	1-3	4.5	00	19.6	2.000	90.0		
2	2-3	6.4	ΔÕ	13.8	1,400	89.6		
3	1-2	6.5	ΔO	13.5	1,400	91.0	•	
4	3-6	8.5	⊚●	10.4	1,000	85.0		170%以上 90.5
5	1-6	10.6	$\bigcirc \bullet$	8.3	800	84.8		数 15
6	3-5	18.1	⊚×	4.9	500	90.5		10 N
- 7	1-8	25.1	⊘▲	3.5	400	1 00.4		
8	3-8	21.8	⊚▲	4.0	400	87.2		
9	5-8	53.4	×▲	1.6	200	106.8		→ 馬券追加
10	2-8	30.2	$\Delta \blacktriangle$	2.9	300	90.6		▲16~20番追加
11	2-2	52.2	Δ	1.7	200	104.4		
12	6-8	32.3	•	2.7	300	96.9		
13	2-6	17.0	$\triangle \bullet$	5.2	500	85.0		📩 投票
14	2-5	25.6	$\Delta \times$	3.4	300	76.8		
15	1-5	19.6	OX	4.5	400	78.4		

手順1: 検証画面を開く

分析: 1番目と2番目を切る 【インフォメーション】

検証画面

マージが3枠に で軸4・指数8。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	3.4	2	0	21.3	1	14.9	1
2	2	6.6	4	\triangle	34.9	3	6.8	6
3	2	15.0	7					
4	3	34.2	8		38.1	4	5.5	8
5	3	3.2	1	0				
6	4	44.4	9		71.3	7	8.9	3

-購入 □1 □1 □2 □5 □1	金額 - 900 900 000 000 0000	~									
	チェック絞り込み										
0	のみチェ とつのみ	:ック »チェック									
0	୧୦୦୪	サチェック									
	ራΔወរ	サチェック									
ļ Ģ	2022	ムのみチェック									
	1団の4点	気以外をチェック									
	No.	馬券	オッズ	軸度							
	1	1-3	4.5	00							
	2	2-3	6.4	0Δ							
\Box	3	1-2	6.5	DΔ							

3-6

1-6

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 投票金額を2000円に設定 2000 円にチェックを入れる。 【指定状況】 合計額が2000円に変更します。 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。

手順5:「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込 みます。

手順2: 「〇と のみチェック」をクリックする。

手順5: 分析に従い、1番目と2番目を削除する。 ここでは、既に2番目が絞込みで削除され ているので、1番目を削除します。

手順6: 更に規定回収率まで切上げます。

手順8: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

絞り込み投票画面

4

5

V V

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		定状況 -	
	1	1-3	4.5	00						+	1 000
	- 2 -	2-3	6.4	\triangle							1,300
	3	1-2	6.5	DΔ	28.2	600	182.0	•		风率	400.0
	4	3-6	8.5	$\odot igodot$	21.5	400	187.0		170	<u>%以上</u>	183.2
	5	1-6	10.6	\odot	17.3	300	180.2		类句		7
	6	3-5	18.1						*^		′
\square	7	1-8	25.1	∖▲	7.3	100	175.7				
			21.8	⊚▲							
	9	5-8	53.4	×▲					-	馬券i	自加
	10			$\Delta \blacktriangle$						16~203	珉迫力n
	11	2-2	52.2	Δ .						10201	
	12	6-8	32.3	•	5.7	100	193.8				
	13	2-6	17.0	$\triangle \bullet$	10.8	200	187.0		- <u>-</u>	投發	票
	14	2-5	25.6	$\Delta \times$							
\square	15	1-5	19.6	ОX	9.3	200	176.4				
払戻	し 1	-2 640	円			利益	1940	ا	TOTA	_ +19	40 円

軸度

8.5 🔘 🌒

10.6 🔿 🔴

的中したので終了です。

グリ	- ン	(軸中心)

2007/10/20(土) 京都 1R

AAA 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)

ルール

マークのみを残し他は削除する。

									• ··· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	─指定状況‐	
\square	1	1-7	1.7	00	47.2	4,700	79.9		소타	0.000
\square	2	6-7	8.2	×⊚	9.8	1,000	82.0			9,900
\square	3	3-7	11.7	\odot	6.9	700	81.9		回収率	75.6
\square	4	7-7	13.0	$\odot \triangle$	6.2	600	78.0		170%以上	75.0
\square	5	1-6	16.3	ОX	4.9	500	81.5		数	15
\square	6	3-6	59.1	×	1.4	100	59.1		*^	10
\square	7	1 –1	16.4	$\bigcirc \bullet$	4.9	500	82.0			
\square	8	1-8	65.2	0	1.2	100	65.2			
\square	9	1-4	30.8	⊘▲	2.6	300	92.4			自加
\square	10	5-7	59.7	\odot	1.3	100	59.7		$-16 \sim 20^{\frac{1}{2}}$	来iéhn
\square	11	1-3	21.8	0	3.7	400	87.2	•	-10-201	
\square	12	7-8	33.3	\odot	2.4	200	66.6			
\square	13	1-2	58.1	0	1.4	100	58.1		🛃 投發	票
\square	14	2-7	42.9	\odot	1.9	200	85.8			
	15	4-7	18.8	▲⊚	4.3	400	75.2			

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】

マージが7枠に で軸1・指数1。

検証画面	
------	--

11	6	103.2	10		117.7	5	4.8	8
12	6	30.4	6	×				
13	7	18.7	4	Δ	22.4	1	19.6	1
14	7	1.3	1	0				
15	8	125.5	12		130.3	7	6.0	7
16	8	104.1	11					

購入金額	
1000	~
1900	
2000	
5000	
10000	
	\sim

チェック絞り込み



- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:** 投票金額を 2000 円に設定
 - 2000 円にチェックを入れる。
 - 【指定状況】
 - 合計額が2000円に変更します。
 - 資金配分によって、合計額が増減するこ とがあります。
- **手順5:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順2: 「 のみチェック」をクリックする。
- **手順6:**分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が170%になるまで切る。

絞り込み投票画面

手順8: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

							- 1			
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	──指定状況‐	
	1	1-7	1.7	00	100.0	2,000	170.0		合計	2 000
		6-7	8.2							2,000
		3-7	11.7						回収率	170.0
	- 4	7-7	13.0	$\odot \triangle$					170%以上	170.0
	5	1-6	16.3						数	1
	6	3-6	59.1						*^	1
払戻	きし	1-3 24	20 円			利益	0円	T01	TAL 2000	円
	-									

手順8: 不的中で次レースに加算するため「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。

2Rに損失金を繰り越します。

購入金額自動設定

グリーン(軸中心)

AAA

軸中心(オッズ1番人気@を軸とする)

枠連 2007/10/20(土) 京都 2R

ルールマークのみを残し他は削除する。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当值	資金配分	還元率	結果		指定状况一	
	1	6-7	2.0	00	41.0	4,100	82.0			≣+	10.000
\checkmark	2	6-6	7.0	ΘΔ	11.7	1,200	84.0				10,000
\square	3	1-6	6.7	0	12.3	1,200	80.4	•		回収率	04.0
\square	4	5-6	11.8	\odot	7.0	700	82.6		1	70%以上	81.8
\square	5	1-7	16.1	•0	5.1	500	80.5			数	15
\square	6	6-8	20.9	0	3.9	400	83.6			*^	10
\square	- 7	7-7	37.8	⊘▲	2.2	200	75.6				
\square	8	7-8	31.7	0	2.6	300	95.1				
\square	9	3-6	52.2	\odot	1.6	200	104.4			➡ 馬券通	自加
\square	10	1-5	60.1	•	1.4	100	60.1			<u>▶</u> 16~20≹	
\square	11	5-8	88.0		0.9	100	88.0			P10 20E	
\square	12	1-4	73.8	●×	1.1	100	73.8				-
\square	13	4-6	20.4	×⊚	4.0	400	81.6			🛃 投票	畏
\square	14	5-7	29.0	0	2.8	300	87.0		-		
\square	15	4-7	34.4	ХO	2.4	200	68.8				

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。

【インフォメーション】

マージが6枠に で軸1・指数1。

検証画面

5	5	35.0	7		84.0	7	5.9	8
6	6	1.5	1	\odot	19.1	1	17.4	1
7	6	16.5	4	\triangle				
8	- 7 -	5.6	2	0	41.3	2	8.1	3
9	7	199	5	▲				

チェック絞り込み

手順2: 投票画面を開く

- **手順3:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順4: 「 のみチェック」をクリックする。



絞り込み投票画面

手順5:	分析の結果、上位を残すため下から順に回
	収率が 200%になるまで切る。

- **手順5:** 「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。
- 手順5: Iose をクリックします。

手順6: はい(Y)をクリックします。

手順8: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

								•• = • • •		
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	┃ 「指定状況‐	
\square	1	6-7	2.0	$\odot \bigcirc$	1 00.0	3,000	200.0		合計	3.000
	- 2	6-6	7.0	$\odot \triangle$						3,000
	3	1-6	6.7	0				•	回収率	200.0
	- 4	5-6	11.8	0					170% JJ F	200.0
	5	1-7	16.1	0					数	1
	6	6-8	20.9	0						
払戻	きし	1-6 40	20円 3	損失金	2000 円	利益	0円	тот	AL 5000	円
00 1	_ +		++++	-						

3Rに損失金を繰り越します。

グリーン(軸中心)

ABA 軸中心(オッズ1番人気@を軸とする) **枠連** 2007/10/20(土) 京都 3R

マークのみを残し他は削除する。

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]└指定状況 ──	
\square	1	3-5	2.5	\odot	34.8	3,500	87.5			0.000
\square	2	5-8	10.3	⊚●	8.4	800	82.4			3,000
\square	3	3-4	8.3	OΔ	10.5	1,000	83.0		回収率	05.0
\square	4	3-8	11.7	$\bigcirc \bullet$	7.4	700	81.9		170%以上	85.3
\square	5	4-5	11.9	\triangle	7.3	700	83.3		数	15
\square	6	4-8	33.4	$\triangle \bullet$	2.6	300	100.2		*^	10
\square	7	1-8	39.1	A	2.2	200	78.2			
\square	8	5-6	16.0	Θ×	5.4	500	80.0	•		
\square	9	6-8	31.1	×●	2.8	300	93.3		🏼 🔶 馬券追加	ha
\square	10	1-3	20.4		4.3	400	81.6		▲16~20悉	i白力n
\square	11	3-6	17.0	OX	5.1	500	85.0			
\square	12	4-6	45.6	$\bigtriangleup \times$	1.9	200	91.2			
\square	13	5-7	33.8	\odot	2.6	300	101.4		🛃 投票	
\square	14	3-7	38.2	0	2.3	200	76.4			
\square	15	7-8	37.4	٠	2.3	200	74.8			

ルール

手順1: 検証画面を開く

分析: 上位の買い目のため下から切上げる。

【インフォメーション】

マージが5枠に で軸1・指数1。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	22.6	5		45.9	6	7.7	5
2	2	149.8	11		122.5	8	5.8	8
3	3	2.5	2	0	33.9	2	9.0	4
4	4	12.4	4	\triangle	36.2	3	9.8	2
5	5	2.0	1	0	25.5	1	12.0	1
6	6	29.9	6	X	36.9	4	9.6	3

- 手順2: 投票画面を開く
- **手順3:**「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込みます。
- 手順4: 「 のみチェック」をクリックする。
- **手順5:** 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が200%になるまで切る。
- **手順5:** 「購入金額自動設定」ボタンをクリックします。
- 手順5: Iose をクリックします。

手順6: はい(Y)をクリックします。

手順8: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたので投票となります。

	No.		馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果]┌指定状況	
\square	1		3-5	2.5	00	80.5	6,000	200.0		全計	7.500
\square	2		5-8	10.3	⊚●	19.5	1,500	206.0			7,500
			3-4		ΔO					回収率	000.0
	- 4			11.7	0					<u>170%以上</u>	203.0
	5		4-5	11.9	\triangle					数	0
	6		4-8	33.4	$\Delta \bullet$					*^	۷
払戻	し	5-6	14	20 円	損失金	5000 F	9 利益	0円	тот	AL 125	600円

払戻し 5-6 1420円 損失金 5000円 利益 0円 TOTAL 12 4Rに損失金を繰り越します。

検証画面

チェック絞り込み

購入金額自動設定

勝利

前回のレースの結果を指定してください。

前回のレースの結果を指定してください。 勝った場合は「win」を、負けた場合は「lose」をクリックします。

前回のレースは「敗北」したと選択されました。

変更を続行してもよろしいですか?

敗北

🥱 膀敗指定画面

?

 のみチェック
 のとつのみチェック
 へとのみチェック
 へとへのみチェック
 へとへのみチェック
 へとのみチェック
 上位の4点以外をチェック



前回のレースは「敗北」したと指定します。 レース結果の指定後に「次回損失予想総額」が変更されます。

ク	(リー	ン(軸中心	(۲			枠連	2007.	/10/20	D (土) 京都 4R	
	軸中。	A 心(オッズ1番	ABA 修人気@?	を軸とす	3)	ルール	र [.]	ークの	みを残し他は削除する) ₀
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	- 指定状況	
	1	5-7	1.8	00	46.9	4,700	84.6	•	合計 9900	
	2	4-7	11.7	\triangle	7.2	700	81.9		3,500	
	3	6-7	8.5	▲⊚	9.9	1,000	85.0			
	4	7-8	14.4	\odot	5.9	600	86.4		170%以上 02.1	
	5	5-6	16.2	⊘▲	5.2	500	81.0		数 15	
	6	4-5	18.9	ΔO	4.5	400	75.6		10	
	7	1-7	24.9	×⊚	3.4	300	74.7			
	8	7-7	34.5	\odot	2.4	200	69.0			
	9	6-8	63.7	A	1.3	100	63.7		→ 馬券追加	
	10	1-5	48.1	ХO	1.8	200	96.2		➡16~20番追加	
	11	4-6	43.8	$\triangle \blacktriangle$	1.9	200	87.6			1
	12	3-6	75.0	A	1.1	100	75.0			
	13	5-8	30.2	0	2.8	300	90.6		📩 投票	
	14	3-5	43.1	0	2.0	200	86.2			1
	15	5-5	23.4	\odot	3.6	400	93.6			

手順1: 検証画面を開く

分析:

上位の買い目のため下から切上げる。 【インフォメーション】 マージが7枠に で軸1・指数2。

検証画面

チェック絞り込み

購入金額自動設定

◎のみチェック ◎と○のみチェック ○と●のみチェック ○と△のみチェック ○と●と△のみチェック 上位の4点以外をチェック

9	6	48.4	8		48.8	3	8.8	3
10	6	16.9	5	▲				
11	7	1.4	1	0	26.0	1	11.0	2
12	7	53.2	10					
13	8	69.7	11		63.6	4	8.1	4
14	8	52.2	9					

- 手順2: 投票画面を開く
- 手順3:「チェック絞り込み」機能を使い、絞り込 みます。
- 手順4: 「 のみチェック」をクリックする。
- 手順5: 分析の結果、上位を残すため下から順に回 収率が200%になるまで切る。
- 手順6: 「購入金額自動設定」ボタンをクリックし ます。
- 手順7: lose をクリックします。

🗑 廢敗指定画面	
前回のレースの結果を指定してく 勝った場合は「win」を、負けた場	ださい。 合は「lose」をクリックします。
勝利	敗北
wip	losso
	TTER S
前回のレースの結果を指定してくだ	 č()。



絞り込み投票画面

手順9: 絞り込みが確定し、規定回収率を超えたの で投票となります。

はい(Y)をクリックします。

No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況 ────	
1	5-7	1.8	00	1 00.0	21,200	180.0	•	合計 21.2	00
- 2	4-7	11.7	$\triangle \odot$						~~
	6-7	8.5							20
- 4	7-8	14.4						170%以上 100	100.0
5	5-6	16.2	$\bigcirc \blacktriangle$					数	1
6	4-5	18.9	ΔO						'

手順8:

払戻し 5-7 210 円 損失金 12500 円 利益 23320 円 TOTAL +10820 円 的中したので終了です。

	的中	2007/10/20(土)			繰越損失金	投資金	回収金	利益
福島	1R	払戻し	3-6	1100 円		2000 円	3300 円	1300 円
東京	1R	払戻し	1-2	640 円		1900 円	3840 円	1940 円
京都	4R	払戻し	5-7	210 円	12500 円	21200 円	44520 円	10820 円
					合計	25100 円	51660 円	14060 円

2007年11月10日刊行